

Flat v2

Panel capacitivo de 1/2/4/6 botones

ZVIF1V2
ZVIF2V2
ZVIF4V2
ZVIF6V2

Versión del programa de aplicación: [1.5]
Edición del manual: [1.5]_a

www.zennio.com

CONTENIDO

Contenido.....	2
1 Introducción	3
1.1 Flat v2.....	3
1.2 Instalación.....	5
1.3 Inicialización y fallo de tensión	6
2 Configuración	7
2.1 General	7
2.1.1 Configuración	7
2.1.2 Sensor de Temperatura	10
2.1.3 Iluminación de LEDs	10
2.1.4 Sonidos.....	10
2.1.5 Sensor de luminosidad ambiente	12
2.1.6 AVANZADO.....	12
2.2 PULSADORES.....	17
2.2.1 CONFIGURACIÓN	18
2.2.2 Inhabilitado	21
2.2.3 Pulsador Individual.....	21
2.2.4 Pareja de Pulsadores.....	33
2.3 ENTRADAS.....	40
2.3.1 Entrada Binaria.....	40
2.3.2 Sonda de Temperatura	40
2.3.3 Detector de Movimiento	41
2.4 Termostato	42
ANEXO I. Modos de iluminación de los LEDs	43
ANEXO II. Objetos de comunicación	46

1 INTRODUCCIÓN

1.1 FLAT v2

Flat v2 es un **pulsador capacitivo multifunción** KNX de Zennio, que incorpora sensores de proximidad, luminosidad y retroiluminación de los pulsadores.

Se ofrece en un **tamaño y peso reducidos**, con **uno, dos, cuatro o seis pulsadores capacitivos** (adaptándose cada modelo a las necesidades del usuario), así como **retroiluminación LED** de los botones para confirmar las pulsaciones o indicar estados.

Flat v2 es una solución completamente personalizable para el control de estancias donde se requiera un control por parte del usuario de los sistemas de climatización e iluminación, así como de las persianas, las escenas, etc.

La versatilidad ofrecida por las funciones de sus botones se complementa con **dos entradas analógicas/digitales**, una **sonda de temperatura interna** y función de **termostato**, así como con un **diseño elegante y completamente personalizable del cristal frontal**, donde el cliente puede elegir tanto los iconos, los botones, los textos y los colores, como el fondo con imágenes y logotipos propios.

Las características más significativas de Flat v2 son:

- Diseño del cristal frontal **completamente personalizable**.
- **1 / 2 / 4 / 6 pulsadores** (dependiendo del modelo) que pueden configurarse individualmente o por parejas.
- Configuración con orientación **horizontal o vertical** (opción disponible sólo en los modelos de dos y seis botones).
- **Indicador luminoso (LED)** asociado a cada botón.
- **Señal acústica** para la confirmación de las acciones del usuario (con posibilidad de desactivarla por parámetro o por objeto).
- Posibilidad de **bloqueo / desbloqueo de los pulsadores** mediante objeto binario o de escena.

- **Objeto de bienvenida** (binario o de escena) que se enviará al bus ante una pulsación tras un cierto período (parametrizable) de inactividad.
- **Sensor de temperatura** integrado.
- **Sensor de luminosidad ambiente** para ajuste automático de iluminación.
- **Sensor de proximidad** para encendido rápido.
- **2 entradas** analógico-digitales configurables.
- Función **termostato** independiente.
- **Heartbeat** o envío periódico de confirmación de funcionamiento.

1.2 INSTALACIÓN

La Figura 1 muestra el esquema de conexionado del dispositivo:

1. Sonda de temperatura.
2. Conector KNX.
3. LED de programación.
4. Botón de programación.
5. Clip de sujeción.
6. Conector de entradas.
7. Área de pulsación.
8. Sensor de presencia y luminosidad.

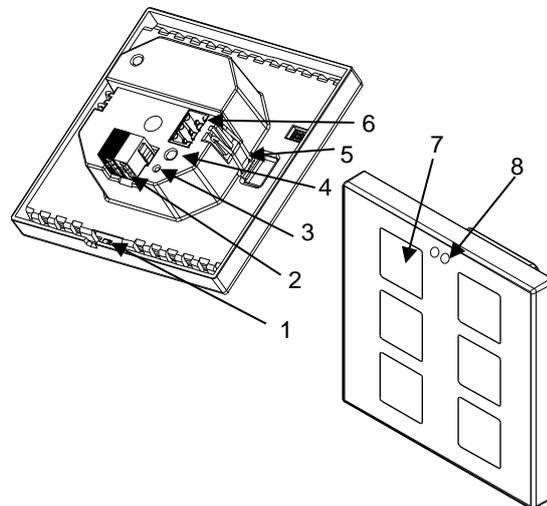


Figura 1 Diagrama de elementos.

Flat v2 se conecta al bus KNX a través de los terminales de conexión incorporados (6). No es necesaria ninguna fuente de alimentación externa.

Mediante una pulsación corta en el **botón de Prog. /Test** (4), el dispositivo entra en modo programación. El **led de Prog. /Test** (3) se iluminará entonces en rojo de forma fija. Por el contrario, si este botón se mantiene pulsado en el momento en que se aplica la tensión de bus, el dispositivo entrará en **modo seguro**. En tal caso, el LED de programación reaccionará parpadeando en rojo.

Para información más detallada sobre las características técnicas de Flat v2, así como información de seguridad y relativa a la instalación del dispositivo, por favor, consúltese la **hoja técnica** incluida en el embalaje original y disponible también en www.zennio.com.

1.3 INICIALIZACIÓN Y FALLO DE TENSIÓN

Tras programación o reinicio del dispositivo es necesario **esperar unos 2 minutos sin realizar ninguna acción** para que se produzca la calibración de:

- Sensor de proximidad.
- Sensor de luminosidad.
- Pulsaciones de los botones.

Para una correcta calibración de los sensores de proximidad y luminosidad se recomienda no acercarse o colocar nada a menos de 50 cm aproximadamente y no incidir con luz directa al dispositivo durante este tiempo.

2 CONFIGURACIÓN

Después de importar la base de datos correspondiente en ETS y añadir el dispositivo a la topología del proyecto deseado, el proceso de configuración se inicia accediendo a la pestaña de parámetros del dispositivo.

2.1 GENERAL

Esta pestaña se subdivide en varias secciones más, que contienen diferentes parámetros generales y relativos a funciones tanto **generales** (orientación horizontal/vertical, sonidos, niveles de iluminación de LED...) como **avanzadas** (mecanismos de bloqueo del panel táctil, objeto de bienvenida).

2.1.1 CONFIGURACIÓN

En la pestaña "CONFIGURACIÓN" se exponen los parámetros configurables de carácter general. La mayor parte son 'checkboxes' que sirven para activar otras funcionalidades.

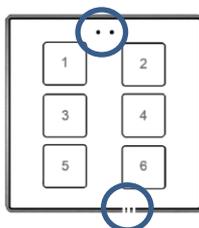
PARAMETRIZACIÓN ETS

Se muestran los siguientes parámetros:

- **Orientación del dispositivo** [*Horizontal (Rotado)* / *Vertical (Normal)*]¹: permite asignar orientación **horizontal** o **vertical** al dispositivo, para facilitar la identificación de los botones durante la configuración (ETS mostrará mediante una ilustración la distribución final de los botones). Para evitar inconsistencias en la configuración, téngase en cuenta el siguiente criterio:

Vertical (normal):

El orificio de la sonda de temperatura queda en la cara inferior a la derecha y los sensores centrados en la cara superior.



Horizontal (rotado):

El orificio de la sonda de temperatura queda en la cara derecha y los sensores centrados en la cara izquierda.

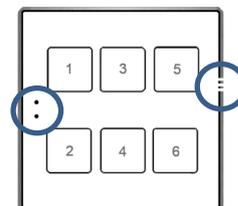


Figura 2. Orientación

¹ Los valores por defecto de cada parámetro se mostrarán resaltados en azul en este documento, de la siguiente manera: [*por defecto/resto de opciones*].

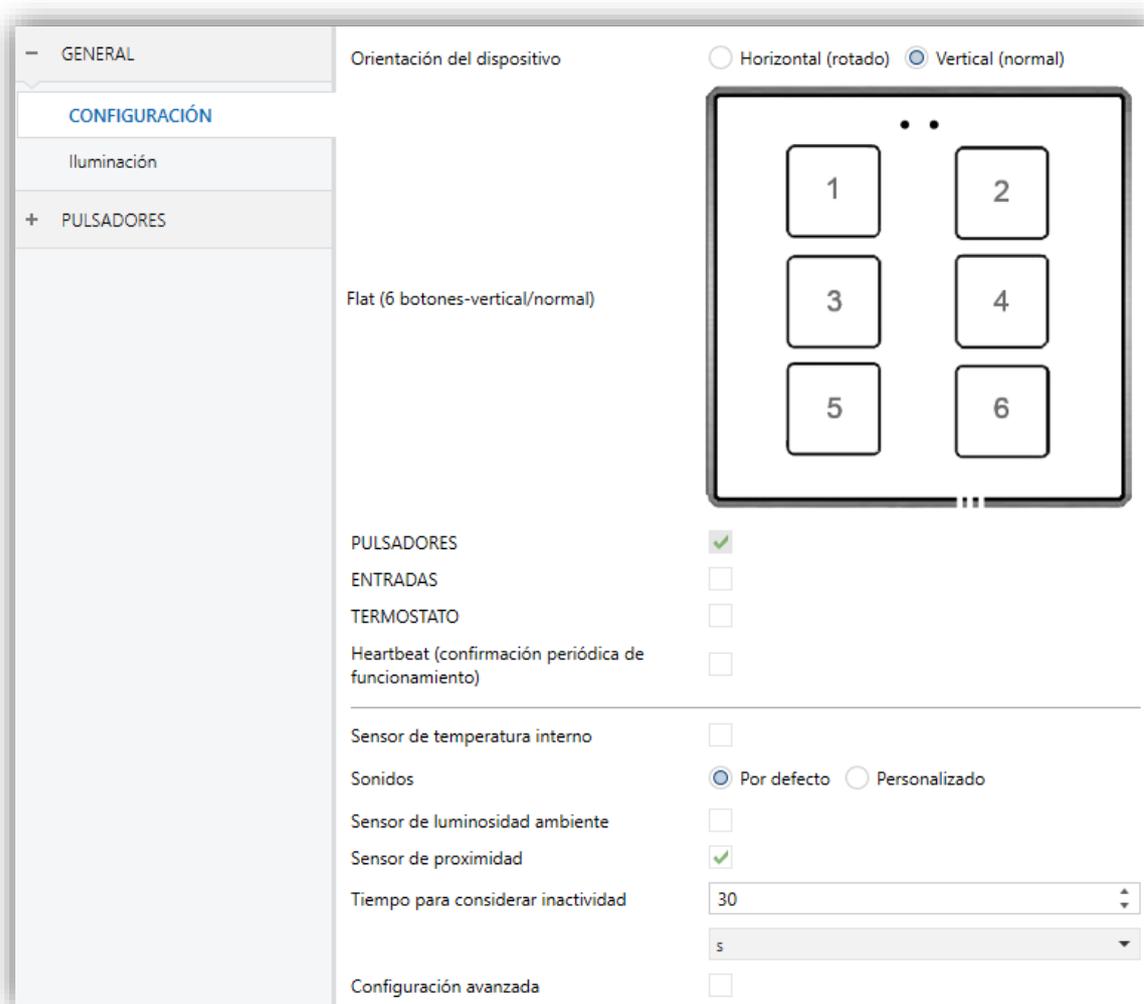


Figura 3. Configuración general

- **Pulsadores** [[habilitado](#)]: parámetro de sólo lectura para evidenciar que la pestaña de “Pulsadores” siempre está habilitada por defecto en el árbol de pestañas de la izquierda. Para más información, ver sección 2.2.
- **Entradas** [[inhabilitado/habilitado](#)]: habilita o inhabilita la pestaña “Entradas” en el menú de la izquierda, dependiendo de si el dispositivo estará o no conectado a algún accesorio externo. Para más información, ver la sección 2.3.
- **Termostato** [[inhabilitado/habilitado](#)]: habilita o inhabilita la pestaña “Termostato” en el menú de la izquierda, dependiendo de si es necesaria esta función o no. Para más información, ver la sección 2.4.
- **Heartbeat (confirmación periódica de funcionamiento)** [[inhabilitado/habilitado](#)]: permite al integrador añadir un objeto de 1 bit (“[Heartbeat] Objeto para enviar ‘1’”) que se enviará periódicamente con el

valor “1” con el fin de notificar que el dispositivo está en funcionamiento (*sigue vivo*).

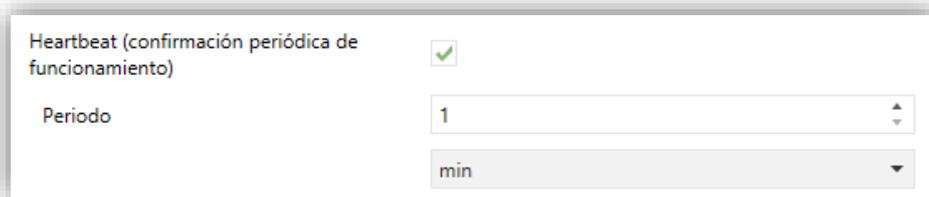


Figura 4. Heartbeat

Nota: *el primer envío tras descarga o fallo de bus se produce con un retardo de hasta 255 segundos, a fin de no saturar el bus. Los siguientes ya siguen el periodo parametrizado.*

- **Sensor de temperatura interno** [*inhabilitado/habilitado*]: habilita o inhabilita la pestaña “Sensor de temperatura” en el menú de la izquierda, dependiendo de si es necesaria esta función o no. Ver sección 2.1.2.
- **Sonidos** [*Por defecto/Personalizado*]: define si las funciones de sonido (señales acústicas de los botones, alarma y timbre) deben responder de acuerdo a la configuración predefinida o a una configuración definida por el usuario. Para más información, ver sección 2.1.4.
- **Sensor de luminosidad ambiente** [*inhabilitado/habilitado*]: habilita o inhabilita el sensor de luminosidad ambiente. Si se habilita se añade una nueva pestaña en el árbol de la izquierda. Para más información, ver sección 2.1.5.
- **Sensor de proximidad** [*inhabilitado/habilitado*]: habilita el sensor de proximidad. Esta funcionalidad permite “despertar” el dispositivo al detectar presencia.

Consúltese el manual de usuario específico “**Sensor de proximidad y luminosidad**” (disponible en la sección de producto de la Flat v2 en el portal web de Zennio, www.zennio.com) para tener información detallada acerca de la funcionalidad y la configuración de los parámetros relacionados.

- **Tiempo para considerar inactividad** [*1...30...255*][*s/min/h*]: permite establecer un tiempo tras el cual, si no se ha producido ninguna pulsación ni detección de proximidad, se apagan los ledes (o adquieren el nivel de iluminación configurado, ver sección 2.1.3).

- **Configuración avanzada** [[inhabilitado/habilitado](#)]: habilita o inhabilita la pestaña “Avanzado” en el árbol de pestañas de la izquierda. Para más información, ver sección 2.1.6.

2.1.2 SENSOR DE TEMPERATURA

El Flat v2 está equipado con **un sensor de temperatura interno** que puede supervisar la temperatura ambiente de la estancia, de manera que el dispositivo pueda reportarlo al bus KNX y desencadenar ciertas acciones cuando la temperatura alcance determinados valores.

Para obtener información específica acerca del funcionamiento y la configuración del sensor de temperatura interno, por favor consultar la documentación específica “**Sonda de temperatura**” disponible en la sección de producto del Flat v2 del portal web de Zennio (<http://www.zennio.com>).

2.1.3 ILUMINACIÓN DE LEDS

El Flat v2 permite gestionar la iluminación de los ledes de los pulsadores en función de dos modos de funcionamiento: el modo normal y el modo noche.

Para obtener información específica acerca del funcionamiento y la configuración de la iluminación de los leds, por favor consultar la documentación específica “**Iluminación**” disponible en la sección de producto del Flat v2 del portal web de Zennio (<http://www.zennio.com>).

2.1.4 SONIDOS

El Flat v2 es capaz de emitir un breve pitido como **retroalimentación acústica cuando se pulsa un botón**.

La habilitación y la inhabilitación de esta función pueden hacerse tanto por parámetro como por objeto, y además puede definirse por parámetro si los sonidos deben estar inicialmente habilitados o no.

Además, el Flat v2 también puede emitir los siguientes sonidos, si se habilitan y se solicitan mediante objeto de comunicación:

- **Sonidos de timbre**: un solo pitido.

- **Sonidos de alarma:** una secuencia de breves pitidos con un tono más alto. La secuencia sólo se detendrá cuando el objeto de alarma se desactive o cuando el usuario pulse algún botón (esto, además de desactivar la alarma, ejecutará la acción asociada al botón).

La gama de sonidos emitidos será distinta según el tipo de sonido seleccionado por parámetro.

PARAMETRIZACIÓN ETS

En el caso de que los sonidos por defecto de los pulsadores se ajusten a los requisitos de la instalación y las funciones de timbre y alarma no sean necesarias, el parámetro **Sonidos** de la pestaña de “CONFIGURACIÓN” (ver sección 2.1.1) puede dejarse en “Por defecto”.

Esto significa además que el pulsador emitirá incondicionalmente un sonido al ejecutarse las acciones asociadas a las pulsaciones, pues no será posible inhabilitar esta función a través de objeto.

Por otro lado, si en este parámetro se selecciona “Personalizado”, se mostrará una pestaña específica llamada “Sonidos” en el árbol de la izquierda.

Figura 5. Sonidos.

La configuración inicial de esta pantalla es equivalente a la opción por defecto mencionada anteriormente. Sin embargo, se pueden personalizar los siguientes parámetros:

- **Tipo de sonido** [[Sonido 1/Sonido 2](#)]: determina la gama de sonidos que incorporará el dispositivo.

- **Inhabilitar sonidos de los pulsadores** [[inhabilitado/habilitado](#)]: habilita o inhabilita las señales acústicas al realizar pulsaciones en los botones. Si el sonido está habilitado, aparecerán los siguientes parámetros:
 - **Habilitar / Inhabilitar el sonido de los pulsadores mediante un objeto de 1 bit** [[inhabilitado/habilitado](#)]: permite parar/reanudar en tiempo de ejecución la función de los sonidos de los pulsadores mediante el envío del objeto (“**[General] Sonidos - Inhabilitar sonido de los pulsadores**”). Si se habilita este parámetro, aparecerá:
 - **Valor** [[0 = Inhabilitado; 1 = Habilitado/1 = Inhabilitado; 0 = Habilitado](#)]: Configura los valores que inhabilitarán/habilitarán las señales acústicas tras las pulsaciones.
 - **Estado tras descarga ETS** [[habilitado/inhabilitado](#)]: determina si la función sonora de los pulsadores debe iniciarse habilitado o no tras una descarga de ETS.
- **Objeto de timbre** [[inhabilitado/habilitado](#)]: habilita la función de timbre. Si está activada, se incluirá un objeto específico (“**[General] Sonidos - Timbre**”) en la topología del proyecto.
- **Objeto de alarma** [[inhabilitado/habilitado](#)]: habilita la función de alarma. Si está activada, se incluirá un objeto específico (“**[General] Sonidos - Alarma**”) en la topología del proyecto.

2.1.5 SENSOR DE LUMINOSIDAD AMBIENTE

El Flat v2 incorpora un **sensor de luminosidad** con el objetivo de recibir y supervisar medidas de luminosidad ambiente.

Consúltese el manual de usuario específico “**Sensor de luminosidad y proximidad**” (disponible en la sección de producto de la Flat v2 en el portal web de Zennio, www.zennio.com) para tener información detallada acerca de la funcionalidad y la configuración de los parámetros relacionados.

2.1.6 AVANZADO

Pestaña independiente para la parametrización de algunas funciones avanzadas. Estas funciones se explican a continuación.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Tras habilitar la **Configuración avanzada** desde la pestaña “General” (sección 2.1.1), se incorpora una nueva pestaña al árbol de la izquierda.



Figura 6. Avanzado.

- **Bloqueo de los pulsadores:** habilita o inhabilita la pestaña “Bloqueo de los pulsadores” en el árbol de la izquierda. Ver la sección 2.1.6.1 para más detalles.
- **Objeto de bienvenida:** habilita o inhabilita la pestaña “Objeto de bienvenida” en el árbol de la izquierda. Ver la sección 2.1.6.2 para más detalles.

2.1.6.1 BLOQUEO DE PULSADORES

El panel táctil de Flat v2 puede opcionalmente bloquearse o desbloquearse en cualquier momento mediante el envío de un valor binario (configurable) al objeto previsto para tal fin. También se puede hacer a través de valores de escena.

Durante el bloqueo se ignorarán las pulsaciones: no se ejecutará ninguna acción (ni los LEDs cambiarán de estado) cuando el usuario pulse en cualquiera de los controles.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Tras habilitar **Bloqueo de los pulsadores** en la pantalla “AVANZADO”, se incorpora una nueva pestaña en el árbol de la izquierda.

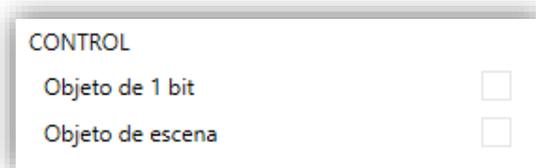


Figura 7. Bloqueo de los pulsadores.

El **control** de la función comprende dos casillas, no excluyentes, para seleccionar cómo debe realizarse el bloqueo/desbloqueo:

The screenshot shows a configuration window titled 'CONTROL'. It contains the following settings:

- Objeto de 1 bit:** A checked checkbox.
- Valor:** Two radio button options:
 - Selected: 0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
 - Unselected: 0 = Bloquear; 1 = Desbloquear
- Objeto de escena:** A checked checkbox.
- Bloquear: número de escena:** A dropdown menu with the value '1'.
- Desbloquear: número de escena:** A dropdown menu with the value '1'.

Figura 8. Bloqueo de los pulsadores: Control.

- **Objeto de 1 bit** [*inhabilitado/habilitado*]: Si se activa, se mostrará una lista desplegable específica para seleccionar qué valor debe desencadenar qué acción.
 - **Valor** [*0 = Desbloquear; 1 = Bloquear/0 = Bloquear; 1 = Desbloquear*]: Estos valores se reciben a través del objeto “[General] Bloqueo de pulsadores”.
- **Objeto de escena** [*inhabilitado/habilitado*]: Si se activa, se muestran dos cuadros de texto específicos para introducir los números de escena (1 - 64) que deben desencadenar cada acción. Estos valores se reciben a través del objeto “[General] Escena: recibir”.

2.1.6.2 OBJETO DE BIENVENIDA

El Flat v2 puede enviar un objeto específico (denominado *objeto de bienvenida*) al bus KNX cuando el usuario pulse un botón después de un cierto tiempo de inactividad desde la última pulsación o detección de presencia (si está activado el sensor de proximidad). El envío o no puede depender también de una **condición adicional, configurable**, que consistirá en la evaluación de hasta cinco objetos binarios.

Cualquier acción que sí se ejecute en condiciones normales no lo hará en caso de que el objeto de bienvenida se envíe al bus. De este modo, si el usuario pulsa un botón y esto desencadena el envío del objeto de bienvenida, la acción asociada a ese botón no se ejecutará.

En cambio, si la condición adicional no se cumple, el dispositivo actuará de forma normal: la acción correspondiente al pulsador sí se ejecutará.

El objeto de bienvenida puede enviar un valor de **un bit** o un valor de **escena** (o ambos), dependiendo de la parametrización.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Tras habilitar el **Objeto de bienvenida**, se incorpora una nueva pestaña en el árbol de la izquierda.

The screenshot shows a configuration window for the 'Objeto de bienvenida' (Welcome Object). It contains the following fields and options:

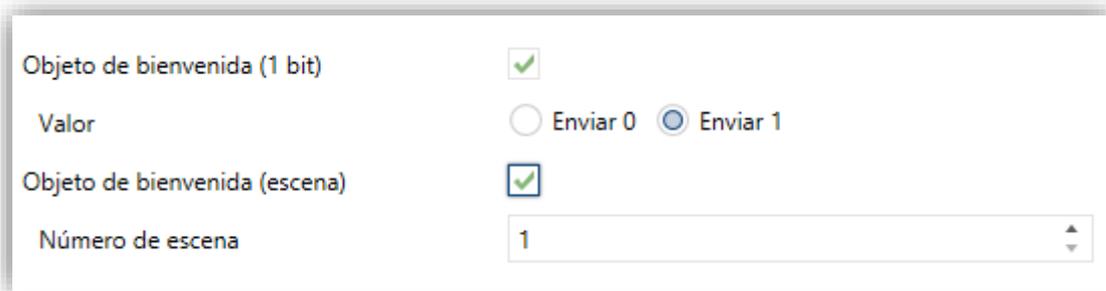
- Tiempo para activar el objeto de bienvenida:** A numeric input field with the value '1' and a small up/down arrow on the right.
- Unit:** A dropdown menu currently showing 'h'.
- Disparador de envío:** Two radio buttons: 'Pulsar botón' (selected) and 'Detección de proximidad'.
- Condición adicional:** A dropdown menu currently showing 'Sin condición adicional'.
- Objeto de bienvenida (1 bit):** A checkbox that is currently unchecked.
- Objeto de bienvenida (escena):** A checkbox that is currently unchecked.

Figura 9 Objeto de bienvenida.

Esta pantalla contiene los siguientes parámetros:

- **Tiempo para activar el objeto de bienvenida** [[1...255](#)][s/min/h]: tiempo mínimo que ha de transcurrir tras la última pulsación (o detección de presencia, si se ha activado el sensor de proximidad) para que en la siguiente se ejecute la función de objeto de bienvenida.
- **Disparador de envío** [[Pulsar botón](#)/[Detección de proximidad](#)]: determina si el envío del objeto de bienvenida se realiza cuando se produce una pulsación o cuando el sensor de proximidad detecta presencia.
- **Condición adicional:** establece si el envío del objeto de bienvenida debe depender también de una condición externa. Por defecto [[Sin condición adicional](#)]. También se puede parametrizar:
 - [[No enviar a no ser que todas las condiciones sean 0](#)]: el objeto de bienvenida sólo se enviará si todos los objetos de condición valen "0".
 - [[No enviar a no ser que todas las condiciones sean 1](#)]: el objeto de bienvenida sólo se enviará si todos los objetos de condición valen "1".

- [No enviar a no ser que al menos una de las condiciones sea 0]: el objeto de bienvenida sólo se enviará si al menos uno de los objetos de condición vale “0”.
- [No enviar a no ser que al menos una de las condiciones sea 1]: el objeto de bienvenida sólo se enviará si al menos uno de los objetos de condición vale “1”.



Objeto de bienvenida (1 bit)	<input checked="" type="checkbox"/>
Valor	<input type="radio"/> Enviar 0 <input checked="" type="radio"/> Enviar 1
Objeto de bienvenida (escena)	<input checked="" type="checkbox"/>
Número de escena	1

Figura 10 Objeto de bienvenida.

- **Objeto de bienvenida de 1-bit** [inhabilitado/habilitado]: casilla para habilitar el envío de un valor de 1 bit (a través de “[General] Objeto de bienvenida”) cuando se ejecuta la función de objeto de bienvenida y se cumple la condición (si existe). El valor deseado debe seleccionarse en el parámetro Valor [Enviar 0/Enviar 1].
- **Objeto de bienvenida tipo escena** [inhabilitado/habilitado]: casilla para habilitar el envío de una orden de ejecución de escena (a través de “[General] Escena: enviar”) cuando se ejecuta la función de objeto de bienvenida y se cumple la condición (si existe). El valor deseado debe introducirse en **Número de escena** [1...64].

2.2 PULSADORES

Como ya se ha indicado, Flat v2 cuenta con **uno, dos, cuatro o seis pulsadores capacitivos** (en función del modelo) a disposición del usuario para la ejecución de acciones.

La disposición de los pulsadores dependerá del modelo escogido, siendo posible configurarlos como controles de un único botón, o en parejas, **pudiéndose en ese caso combinar dos de ellos cualesquiera** como una misma pareja.

Existen algunas diferencias en la configuración de los pulsadores según el modelo:

- **Flat v2 1:** dado que incorpora un único pulsador, sólo puede configurarse como control individual (no hay configuración por parejas). Sólo permite la configuración con orientación vertical.

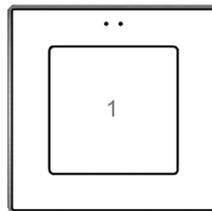


Figura 11 Flat v2 1.

- **Flat 2 v2:** permite la configuración de hasta dos controles individuales, o una pareja, con cualquiera de las dos orientaciones.

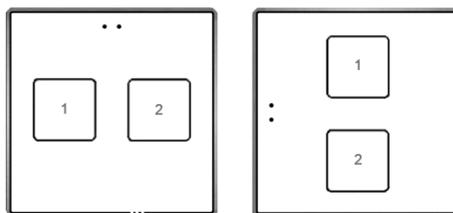


Figura 12 Flat 2 v2. Orientación normal (izquierda) y rotada (derecha).

- **Flat 4 v2:** permite la configuración de hasta cuatro controles individuales, o hasta dos controles pareja (combinando cualesquiera dos pulsadores en cada pareja). La figura muestra el número con el que se identifica a cada botón durante el proceso de configuración.

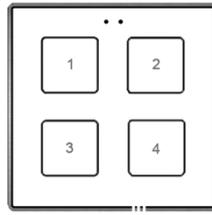


Figura 13 Flat 4 v2.

- **Flat 6 v2:** permite la configuración de hasta seis controles individuales, o hasta tres controles pareja (combinando cualesquiera dos pulsadores en cada pareja) con cualquiera de las dos orientaciones. La figura muestra el número con el que se identifica a cada botón durante el proceso de configuración.

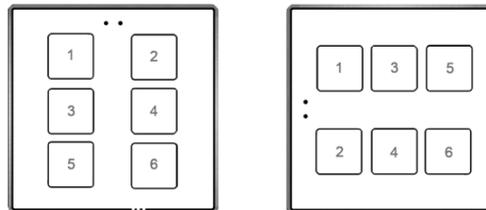


Figura 14 Flat 6 v2. Orientación normal (izquierda) y rotada (derecha).

2.2.1 CONFIGURACIÓN

A continuación, se muestra una lista de las funciones que es posible asignar a cada pulsador:

- **Inhabilitado** (el pulsador no reaccionará a las pulsaciones).
- **Pareja A, B o C** (el número de parejas disponibles dependerá del modelo), siendo la función de esa pareja una de las siguientes:
 - Interruptor (binario).
 - Dos objetos (pulsación corta / pulsación larga).
 - Control de regulador de luz.
 - Persianas.
- **Individual** (control de un solo botón):
 - Indicador LED.
 - Interruptor.

- Mantener/Soltar.
- Dos objetos (pulsación corta / pulsación larga).
- Escena.
- Constante (tipo porcentaje).
- Constante (tipo contador).
- Constante (tipo flotante).
- Control de regulador de luz.
- Persianas.
- Estado de la habitación

Aparte de la propia función del pulsador, se podrá seleccionar el comportamiento deseado de los LEDs de los pulsadores. Los diferentes modos de iluminación se detallan en ANEXO I. Modos de iluminación de los LEDs.

En las siguientes secciones se explica cada una de las opciones anteriores.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Por defecto en ETS se muestra una pestaña independiente para la configuración de los pulsadores. Mientras los pulsadores permanezcan inhabilitados, sólo existirá una sub-pestaña, denominada Configuración (ver Figura 15).

Por cada **pulsador** se muestra una lista con las siguientes opciones:

- [Inhabilitado]. Ver sección 2.2.2.
- [Individual]. Al seleccionar esta opción se habilita la pestaña: “Pulsador Ix” (donde “x” dependerá de cada pulsador), que permitirá habilitar la funcionalidad del pulsador en cuestión (ver sección 2.2.3).
- [Pareja X]. Establece que el pulsador formará parte de un control de dos botones (donde X puede ser A, B o C, dependiendo del modelo). Cuando se haya asignado la misma pareja a dos pulsadores distintos (y no antes), aparecerá una nueva pestaña en el árbol de la izquierda (“Pareja X”) para configurar la funcionalidad deseada (ver sección 2.2.4).

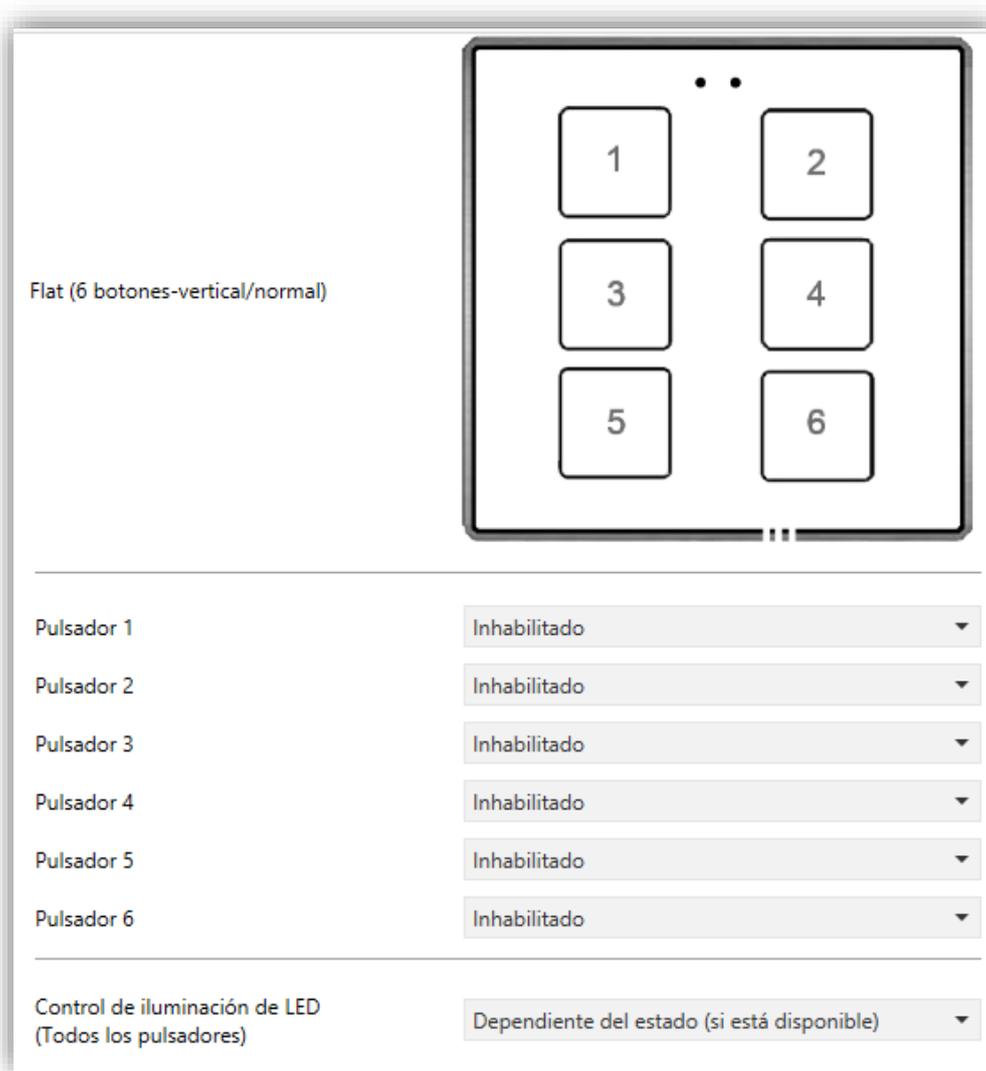


Figura 15 Pulsadores - Configuración

También se dispone de un selector (**Control de iluminación de LED (Todos los pulsadores)**) para establecer de forma conjunta el comportamiento de la iluminación de los LEDs. Las opciones disponibles son (para más detalles consultar el ANEXO I. Modos de iluminación de los LEDs):

- [Normal]
- [*Dependiente del estado (si está disponible)*]
- [*Dependiente del estado (si está disponible) (ambos LEDs)*]
- [Objeto dedicado]
- [Cada pulsador (o pareja) se configura de forma independiente]: en caso de seleccionar esta última opción, habrá un parámetro específico en cada control para seleccionar el comportamiento deseado del LED (o LEDs).

Por último, cuando se configura algún par de botones como integrantes de un control conjunto, Pareja A o Pareja B, se habilita un nuevo parámetro (**Acción de la pareja de pulsadores (Todas las parejas)**) para establecer el criterio de funcionamiento:

- [Izquierda = Off / Abajo / Decrementar; Derecha = On / Arriba / Incrementar]
- [Izquierda = On / Arriba / Incrementar; Derecha = Off / Abajo / Decrementar]
- [Cada par de pulsadores se configura de forma independiente]

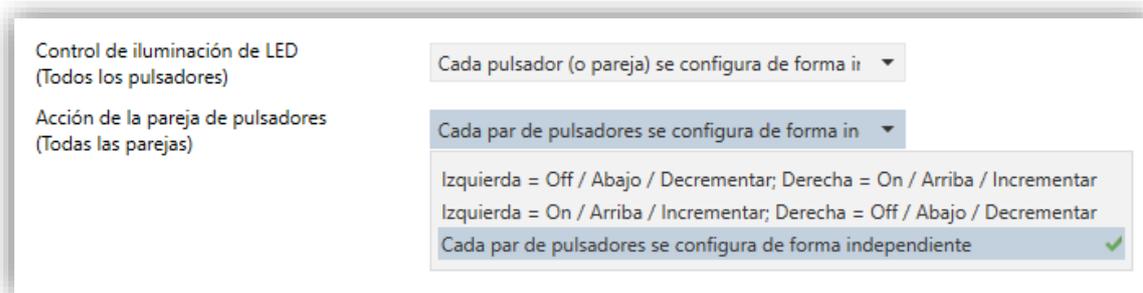


Figura 16 Pulsadores - Configuración - Opciones avanzadas.

2.2.2 INHABILITADO

Mientras permanezca inhabilitado, el pulsador carecerá de funcionalidad: al pulsar sobre él no se ejecutará ninguna acción, ni se producirá ningún cambio en la iluminación de los LEDs.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Esta función no tiene parámetros relacionados.

2.2.3 PULSADOR INDIVIDUAL

A los botones que se hayan configurado como controles individuales, se les puede asignar cualquiera de las siguientes funciones de control:

- **Indicador LED:** las pulsaciones del usuario no ejecutarán ninguna función, aunque el LED se apagará o encenderá en función de los valores que se reciban desde el bus.
- **Interruptor:** cada vez que el usuario pulse el botón, se enviará un valor binario al bus KNX. Este valor es configurable y puede ser 0 o 1, o alternar con cada pulsación según la secuencia 1 → 0 → 1 → ...

Si la iluminación de los LEDs es "Dependiente del estado", el LED permanecerá encendido/apagado según el estado actual (On/Off) del objeto.

- **Mantener/Soltar:** cuando el usuario pulsa el botón se enviará un valor binario ("0" o "1", configurable) al bus KNX. Al soltar el usuario el pulsador, se enviará otro valor ("0" o "1", también configurable) a través del mismo objeto.

El modo de iluminación de LED "Dependiente del estado" no está disponible para esta función.

- **Dos objetos (pulsación corta/pulsación larga):** permite el envío de valores binarios específicos tanto después de una pulsación corta como de una pulsación larga (se utilizará un objeto diferente en cada caso).

Si la iluminación de los LEDs es "Dependiente del estado", el LED permanecerá encendido/apagado según el estado actual (on/off) de un objeto u otro, según se establezca por parámetro. Sin embargo, si el **Control de iluminación de LED (Todos los pulsadores)** se ha establecido como "Dependiente de estado (si está disponible)" se basará sólo en el objeto de pulsación corta.

- **Escena:** al pulsar el usuario el botón, se enviará una orden al bus para ejecutar una escena específica (configurable). Además, si así se habilita por parámetro, se podrán enviar órdenes al bus para grabar la escena tras una pulsación de tres segundos. El modo de iluminación de LED "Dependiente del estado" no está disponible para esta función.
- **Constante (tipo porcentaje):** envía un valor de porcentaje (configurable) al bus cuando el usuario pulsa el botón. Si la iluminación de los LEDs es "Dependiente del estado", el LED permanecerá encendido/apagado en función de si el valor actual del objeto coincide con el parametrizado. Este objeto también puede escribirse desde el bus, lo cual actualizará el estado del LED de acuerdo al nuevo valor.
- **Constante (tipo contador):** envía al bus un valor entero configurable cuando el usuario pulsa el botón. Este valor puede tener un tamaño de un byte o de dos bytes, con signo o sin signo.

Los rangos disponibles son los siguientes:

	1 byte	2 bytes
Sin signo	0 – 255.	0 – 65535.
Con signo	-128 – 127.	-32768 – 32768.

Tabla 1 Rango valores – Constante tipo contador

El modo de iluminación de LED “Dependiente del estado” es análogo al de la función Constante (tipo porcentaje).

- **Constante (tipo flotante):** envía un valor de tipo coma flotante de dos bytes (configurable) al bus cuando el usuario pulsa el botón. El rango disponible es de -671088,64 a 670760,96.

El modo de iluminación de LED “Dependiente del estado” es análogo al de las funciones Constante (tipo porcentaje) y Constante (tipo contador).

- **Control de regulador:** implementa un control de iluminación de un único botón que envía órdenes al bus KNX, las cuales pueden ser entonces ejecutadas por reguladores de iluminación. Estas órdenes consisten en:

- Órdenes de encender / apagar (ante una pulsación corta).
- Órdenes de paso de regulación (ante una pulsación larga) y la consiguiente orden de parada cuando se deja de pulsar el botón.

Al ser un control de un solo pulsador, las **órdenes de encendido / apagado alternarán** (on/off) para cada pulsación corta, y de la misma manera lo harán las órdenes de paso de regulación (incrementar/decrementar) para cada pulsación larga. Sin embargo, hay algunas excepciones:

- Tras una pulsación larga: se enviará una orden de regulación de incremento si el nivel de iluminación actual resulta ser 0% (según el objeto de estado). Por otro lado, se enviará una orden de disminución si el nivel resulta ser del 100%.
- Tras una pulsación corta: se enviará una orden de encendido si el nivel de iluminación actual resulta ser 0%. Por otro lado, se enviará una orden de apagado si el nivel de iluminación resulta ser de más del 0% (luminaria encendida).

Tener en cuenta que el dispositivo considera que el **nivel de iluminación actual** es el valor del objeto específico de un byte proporcionado para recibir

valores desde el bus KNX (esto es, retroalimentación desde el regulador). Si bien este objeto se actualiza internamente tras cada pulsación corta o larga, recomendándose enlazarlo con el estado real del dispositivo regulador.

Si la iluminación de los LEDs es "Dependiente del estado", el LED se encenderá o se apagará de acuerdo al valor del objeto de estado mencionado (esto es, se apagará si vale 0% y se encenderá en otro caso).

Nota: *tras fallo de alimentación de bus, el dispositivo regulador debería reenviar el objeto de estado de manera que el control (y el LED) se actualicen debidamente, en lugar de retomar su último estado.*

- **Persianas:** implementa un control de persianas de un único pulsador que envía órdenes al bus KNX para que sean ejecutadas por un actuador.

Se pueden configurar dos tipos de control:

- Estándar: el dispositivo reaccionará tanto a las pulsaciones largas como a las cortas, siendo posible enviar al bus los siguientes comandos:
 - Órdenes de movimiento (subir / bajar) (tras **pulsaciones largas**).
 - Órdenes de parada/paso (tras **pulsaciones cortas**).

Al ser un control de un solo pulsador, el sentido de las órdenes (tanto de movimiento como de paso) alternará tras cada pulsación larga. Sin embargo, hay algunas excepciones:

- Tras una pulsación corta: se enviará una orden de paso arriba si la última pulsación larga provocó que la persiana subiera, o si la posición actual de la persiana es 100%. Por otro lado, se enviará una orden de paso abajo si la última pulsación larga provocó que la persiana bajara o si la posición actual de la persiana es 0%.
- Tras una pulsación larga: se enviará una orden de subir si la última pulsación corta provocó una orden de paso abajo o si la posición actual de la persiana es 100%. Por otro lado, se enviará una orden de bajada si la última pulsación corta provocó una orden de paso arriba o si la posición actual de la persiana es 0%.

Como suele ocurrir en el estándar KNX, las órdenes de **parada/paso** son interpretadas por el actuador como peticiones de movimiento de las lamas un paso arriba o abajo (en caso de que la persiana esté parada) o como una

petición de interrupción del movimiento de la persiana (en el caso de que la persiana se esté moviendo hacia arriba o hacia abajo).

Flat v2 conoce la **posición actual de la persiana** gracias a un objeto específico que debe enlazarse al objeto análogo del actuador de la persiana, a fin de recibir retroalimentación.

- **Mantener/soltar:** el dispositivo enviará una orden de movimiento de persiana tan pronto como se pulse el botón, y una orden de parada cuando se deje de pulsar. Por lo tanto, las pulsaciones cortas y las largas tendrán el mismo efecto: la persiana permanecerá en movimiento mientras el usuario mantenga pulsado el botón.

La dirección del movimiento (arriba o abajo) irá **alternando** con cada pulsación, según la siguiente secuencia: abajo → arriba → abajo → ... Sin embargo, hay algunas excepciones:

- Si la posición es del 0%, la siguiente orden bajará la persiana.
- Si la posición es del 100%, la siguiente orden subirá la persiana.

Flat v2 conoce la **posición de la persiana** mediante un objeto específico que deberá enlazarse al objeto análogo del actuador a fin de recibir retroalimentación. Este objeto se inicializa con valor "50%" tras descarga o fallo de bus, por lo que el actuador deberá encargarse de actualizarlo con el valor real después de un fallo de bus.

El modo de iluminación de LED "Dependiente del estado" no está disponible para esta función.

- **Estado de la habitación:** permite controlar los estados de la habitación (normal, no molestar y limpiar). Al pulso sobre el botón se activará el estado de *no molestar* o *limpiar habitación* (según se configure) o se desactivará para volver al estado *normal*.

Según la configuración y el valor actual del objeto, ante una pulsación corta se transmitirán al bus los valores de la Tabla 2.

Si la iluminación de los ledes es "Dependiente del estado", el LED se encenderá cuando el valor actual del objeto coincida con el parametrizado.

Parametrización	Valor actual del objeto	Valor transmitido
Limpiar	No molestar / Normal	Limpiar
	Limpiar	Normal
No Molestar	Normal / Limpiar	No molestar
	No molestar	Normal

Tabla 2 Estados de la habitación

PARAMETRIZACIÓN ETS

Cuando se habilita un pulsador individual, aparece una pestaña específica (“**Pulsador In**”) dentro de “Pulsadores” en el árbol de la izquierda.

El principal parámetro que deberá configurarse es:

- **Función** [Interruptor / Mantener/soltar / Dos objetos (pulsación corta/pulsación larga) / Escena / Constante (tipo porcentaje) / Constante (tipo contador) / Constante (tipo flotante) / Control de Regulador / Persianas / Indicador LED / Estado de la habitación]: establece la función deseada para el pulsador.

Además, el campo INFO permite cambiar el nombre de la pestaña que aparece por defecto en el menú de la izquierda, como se muestra en la siguiente figura.

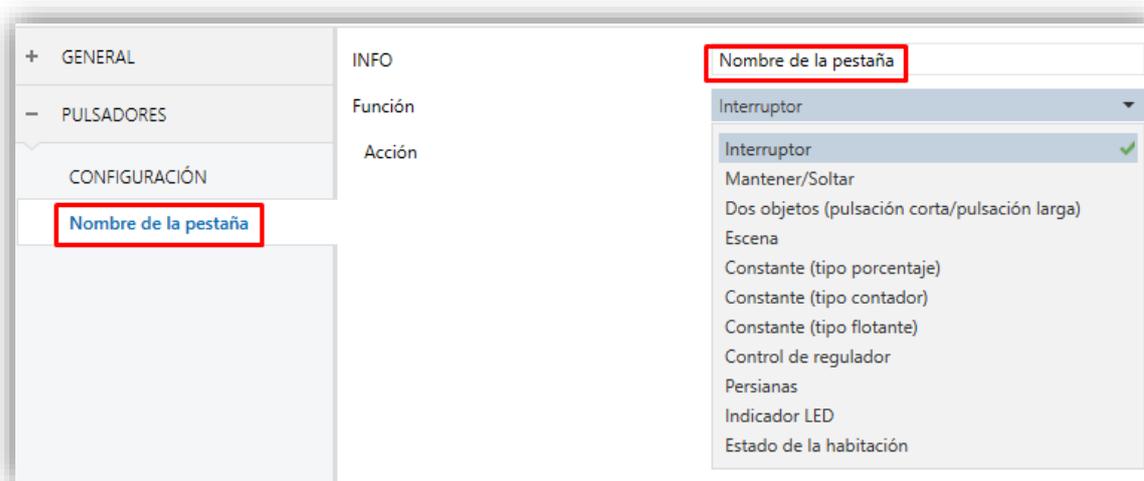


Figura 17 Pulsador individual.

Dependiendo de la función, se muestran uno o más parámetros (como se describe a continuación). Tener en cuenta que, de aquí en adelante se utiliza “[In]” como notación general para los objetos de comunicación, donde “n” dependerá del botón.

Interruptor

Función	Interruptor ▼
Acción	Conmutar 0/1 ▼
Iluminación de LED	Dependiente del estado ▼

Figura 18 Pulsador individual – Interruptor.

- **Acción** [[Conmutar 0/1](#)/[Enviar 0](#)/[Enviar 1](#)]: establece el valor a enviar al bus (a través del objeto “[Pulsador] [In] Interruptor”) cuando el usuario pulsa el botón. Las opciones son”.
- **Iluminación de LED** [[Dependiente del estado](#)/[Normal](#)/[Objeto dedicado](#)]: análogo al parámetro del mismo nombre para la función “Indicador LED” (ver arriba).

Mantener / Soltar

Función	Mantener/Soltar ▼
Acción al pulsar	<input type="radio"/> Enviar 0 <input checked="" type="radio"/> Enviar 1
Acción al soltar	<input checked="" type="radio"/> Enviar 0 <input type="radio"/> Enviar 1
Iluminación de LED	<input checked="" type="radio"/> Normal <input type="radio"/> Objeto dedicado

Figura 19 Pulsador individual - Mantener / Soltar.

- **Acción al pulsar** [[Enviar 1](#)/[Enviar 0](#)]: establece el valor a enviar al bus (a través del objeto “[Pulsador] [In] Mantener / Soltar”) cuando el usuario pulse el botón.
- **Acción al soltar** [[Enviar 0](#)/[Enviar 1](#)]: establece el valor a enviar al bus (de nuevo, a través del objeto “[Pulsador] [In] Mantener / Soltar”) cuando el usuario deje de pulsar el botón.
- **Iluminación de LED** [[Normal](#)/[Objeto dedicado](#)]: análogo al parámetro del mismo nombre para las funciones “Indicador LED” e “Interruptor” (ver arriba).

Dos objetos (pulsación corta / pulsación larga)

Función	Dos objetos (pulsación corta/pulsación larga) ▼
Umbral de tiempo para detectar pulsación larga	5 ds
Acción ante pulsación corta	Enviar 0 ▼
Acción ante pulsación larga	Enviar 0 ▼
Iluminación de LED	Dependiente del estado ▼
Objeto de estado de iluminación de LED	<input checked="" type="radio"/> Objeto de pulsación corta <input type="radio"/> Objeto de pulsación larga

Figura 20 Pulsador individual - Dos objetos (pulsación corta / pulsación larga).

- **Umbral de tiempo para detectar pulsación larga** [0...5...50 ds]: establece el tiempo mínimo que el usuario debe mantener pulsado el botón para poder considerar una pulsación como larga
- **Acción ante pulsación corta** [Enviar 0 / Enviar 1 / Conmutar 0/1 / Enviar un valor de 1-byte]: establece el valor a enviar al bus (a través de “[Pulsador] [In] Dos objetos - Pulsación corta”) cuando el usuario realiza una pulsación corta en el botón.

En caso de seleccionar la última aparece un parámetro adicional (“**Valor**”) para introducir el valor de un byte deseado (0 - 255).

- **Acción ante pulsación larga** [Enviar 0 / Enviar 1 / Conmutar 0/1 / Enviar un valor de 1-byte]: establece el valor a enviar al bus (a través de “[Pulsador] [In] Dos objetos - Pulsación larga”) cuando el usuario realice una pulsación larga en el botón.
- **Iluminación de LED** [Dependiente del estado/Normal/Objeto dedicado]: análogo al parámetro del mismo nombre para las funciones de “Indicador LED”, “Binario” y “Mantener / Soltar” (ver arriba).

Seleccionando “Dependiente del estado” aparece un parámetro adicional, **Objeto de estado de iluminación de LED**, que permite establecer si el estado de los LEDs se debe corresponder con el valor del objeto “[Pulsador] [In] Dos objetos - Pulsación corta” (“Objeto de pulsación corta”) o con el del objeto “[Pulsador] [In] Dos objetos - Pulsación larga” (“Objeto de pulsación larga”).

Escena

Función	Escena
Acción	<input checked="" type="radio"/> Reproducir Escena <input type="radio"/> Escena: Reproducir (Pulsación corta) + Grabar (...
Número de escena	1
Iluminación de LED	<input checked="" type="radio"/> Normal <input type="radio"/> Objeto dedicado

Figura 21 Pulsador individual – Escena.

- **Acción** [[Reproducir escena](#)/[Escena: Reproducir \(pulsación corta\) + Grabar \(puls. 3s\)](#)]: establece si el valor a enviar al bus KNX (a través de “[**General** Escena: enviar”]) cuando el usuario pulsa el botón siempre será una orden de ejecutar una escena o si –dependiendo de la duración de la pulsación– podrá tratarse de una orden de reproducir o de grabar escena.
- **Número de escena** [[1...64](#)]: número de la escena a enviar al bus, tanto para órdenes de ejecutar como para órdenes de grabar escenas.
- **Iluminación de LED** [[Normal](#)/[Objeto dedicado](#)]: análogo al parámetro del mismo nombre para todas las funciones anteriores (ver arriba).

Constante (tipo porcentaje) / Constante (tipo contador) / Constante (tipo flotante)

Función	Constante (tipo porcentaje)
Valor	0 %
Iluminación de LED	Dependiente del estado

Figura 22 Pulsador individual - Constante (tipo porcentaje).

- **Valor del objeto** [[0](#)]: establece el valor a enviar al bus KNX cuando el usuario pulsa el botón. El rango y el objeto a través del cual se envía el valor dependen en cada caso.

Al seleccionar constante tipo contador se mostrarán dos parámetros específicos (“**Tamaño**” y “¿**Con signo?**”) que definen, respectivamente, el tamaño de la constante (“1 byte” o “2 bytes”) y si el valor tendrá o no signo. En función de ambos, el rango y el nombre del objeto cambiarán.

	Valores disponibles	Nombre del objeto
Constante (tipo porcentaje)	0% – 100%	[Pulsador] [In] Porcentaje
Constante (tipo contador)	0 – 255 -128 – 127 0 – 65535 -32768 – 32767	[Pulsador] [In] Contador - 1 byte sin signo [Pulsador] [In] Contador - 1 byte con signo [Pulsador] [In] Contador - 2 byte sin signo [Pulsador] [In] Contador - 2 bytes con signo
Constante (tipo flotante)	-671088.64 – 670760.96	[Pulsador] [In] Flotante

Tabla 3 Control numérico tipo constante

- **Iluminación de LED** [Dependiente del estado/Normal/Objeto dedicado]: análogo al parámetro del mismo nombre para todas las funciones anteriores (ver arriba).

Control de regulador

Figura 23 Pulsador individual - Control de regulador.

Las órdenes de encendido / apagado (conmutadas) se mandarían a través del objeto de un bit “[Pulsador] [In] Luz - On/Off”, mientras que las órdenes de incremento/decremento/parada (conmutadas) se enviarán a través del objeto de cuatro bits “[Pulsador] [In] Luz – Regulación”.

Por su parte, el objeto de un byte “[Pulsador] [In] Control de regulador (estado)” podrá enlazarse al objeto de estado del nivel de iluminación del regulador (de hecho, este objeto se destina sólo a la recepción valores desde el bus, no a enviarlos). Como se explica al inicio de esta sección, la iluminación dependiente del estado estará condicionada por el valor de este objeto (apagado con 0% y encendido en otro caso).

Los parámetros para esta función son:

- **Paso de regulación** [[100%](#) / [50%](#) / [25%](#) / [12,5%](#) / [6,25%](#) / [3,1%](#) / [1,5%](#)]: define el paso de regulación a enviar (a través de “[Pulsador] [In] Luz - Regulación”) al regulador con cada pulsación larga.

Nota: *debido a que los reguladores normalmente no aplican el nuevo nivel de iluminación inmediatamente (es decir, el paso de regulación se ejecuta progresivamente) y debido a que Flat v2 envía una orden para interrumpir el paso de regulación una vez el usuario suelta el botón, es recomendable configurar un paso de 100% (por defecto).*

De esta manera, el usuario puede realizar cualquier paso de regulación simplemente manteniendo pulsado el botón y soltándolo después, sin necesidad de hacer pulsaciones sucesivas.

- **Iluminación de LED** [[Dependiente del estado/Normal/Objeto dedicado](#)]: análogo al parámetro del mismo nombre para todas las funciones anteriores (ver arriba).

Persianas

Función	Persianas
Tipo	<input checked="" type="radio"/> Estándar <input type="radio"/> Mantener / Soltar
Iluminación de LED	<input type="radio"/> Normal <input checked="" type="radio"/> Objeto dedicado
Valor	<input checked="" type="radio"/> 0 = Apagado; 1 = Encendido <input type="radio"/> 0 = Encendido; 1 = Apagado

Figura 24 Pulsador individual - Persianas.

Las órdenes de movimiento (conmutadas) se enviarán por el objeto “[Pulsador] [In] Persiana - Mover” (de un bit), mientras que las de paso arriba/abajo (conmutado) se enviarán por el objeto de un bit “[Pulsador] [In] Persiana – Detener / Paso”.

También se proporciona un objeto de un byte (“[Pulsador] [In] Posición de persiana”) que debe enlazarse al objeto de estado de posición de persiana del actuador (el propósito de este objeto es recibir valores desde el bus, no enviarlos).

Los parámetros para esta función son:

- **Tipo** [[Estándar](#) / [Mantener/Soltar](#)]: establece el tipo de control deseado.

- **Iluminación de LED** [Normal/Objeto dedicado]: análogo al parámetro del mismo nombre de todas las funciones anteriores (ver arriba).

Indicador LED

Figura 25 Pulsador individual - Indicador LED.

- **Valor del objeto de iluminación LED** [0=Apagado; 1=Encendido / 0=Encendido; 1=Apagado]: establece el comportamiento del LED del pulsador. Las opciones son similares a las del caso de iluminación mediante objeto dedicado de los demás tipos de control.

Nota: *este parámetro es independiente de la opción que se seleccione en Control de iluminación de LED (Todos los pulsadores) (ver sección 2.2.1).*

Al seleccionar esta función para el pulsador, se incluye el objeto “[Pulsador] [In] LED On/Off” en la topología del proyecto, a fin de recibir desde el bus los valores que determinan el estado del LED en cada momento.

Estado de la habitación

Al asignar la función al pulsador, se habilita un objeto para el control “[Pulsador][In] Estado de la habitación”, que a su vez actuará como objeto de estado.

Figura 26 Pulsador individual – Estado de la habitación

- **Estado** [Limpiar / No molestar]: establece el estado que se activa con este pulsador. Conmutará entre Normal (“0”) y el estado elegido: Limpiar (“1”) o No molestar (“2”).
- **Iluminación de LED** [Normal / Dependiente del estado / Objeto dedicado].

2.2.4 PAREJA DE PULSADORES

A los botones configurados para funcionar como pareja se les puede asignar cualquiera de las siguientes funciones de control:

- **Interruptor:** al pulsar en uno de los dos botones, Flat v2 enviará un valor binario al bus, mientras que si se pulsa el otro enviará el valor binario contrario. Es posible configurar qué valor envía cada uno.

Si la iluminación de los LEDs es “Dependiente del estado” (ver ANEXO I. Modos de iluminación de los LEDs), el LED del botón correspondiente permanecerá encendido/apagado de acuerdo al estado actual (on/off) del objeto binario.

Por otro lado, si la iluminación de los LEDs se configura como “Dependiente del estado (ambos LEDs)” ambos permanecerán encendidos mientras el interruptor está en estado “on”, y apagados mientras esté en estado “off”.

- **Dos objetos (pulsación corta / pulsación larga):** permite el envío de valores binarios específicos tanto tras una pulsación corta como tras una pulsación larga en cualquiera de los dos botones (es decir, se comportarán como un control conjunto; para dos controles independientes deben configurarse como individuales). Se utilizan objetos diferentes para las pulsaciones cortas y las largas.

Además, es posible (por parámetro) que los modos de iluminación “Dependiente del estado” o “Dependiente del estado (ambos LEDs)” (ver ANEXO I. Modos de iluminación de los LEDs) dependan de un objeto u otro.

Sin embargo, si el **Control de iluminación de LED (Todos los pulsadores)** se ha establecido como “Dependiente de estado (si está disponible)” se considerará siempre el objeto de pulsación corta.

- **Control de regulador:** al realizar una pulsación corta en uno de los dos botones, Flat v2 enviará una orden de encendido al bus, mientras que si se realiza en el otro botón enviará una orden de apagado.

Las pulsaciones largas harán que se envíe una orden de paso de regulación (el valor del cual es configurable), para hacer que el regulador aumente o disminuya el nivel de iluminación (se enviará una orden de parada en el

momento que el usuario deje de pulsar el botón). Es posible configurar qué botón hace qué.

Si la iluminación de los LEDs es “Dependiente del estado” (ver ANEXO I. Modos de iluminación de los LEDs), el LED del botón correspondiente permanecerá encendido/apagado dependiendo de si el valor actual del objeto de estado de la iluminación (que deberá ser actualizado por el propio actuador de regulación) es mayor del 0% o no.

Por otro lado, si la iluminación de los LEDs se configura como “Dependiente del estado (ambos LEDs)”, ambos permanecerán encendidos o apagados simultáneamente en función de ese mismo valor.

- **Persianas:** esta función permite hacer uso de dos pulsadores para controlar un actuador de persianas conectado al bus. Existen dos métodos de control:
 - Estándar: una pulsación larga hará que el dispositivo envíe al bus KNX una orden para iniciar el movimiento de la persiana (arriba o abajo, dependiendo del botón), mientras que una pulsación corta hará que envíe una orden de parada (que será interpretada como una orden de paso arriba o paso abajo –dependiendo del botón– si la persiana no estaba en movimiento y siempre que esta función esté disponible).
 - Mantener / Soltar: tan pronto como el botón se presione, el dispositivo enviará al bus KNX una orden de inicio de movimiento de la persiana (arriba o abajo, dependiendo del botón). Al soltarlo, se enviará una orden de parada de la persiana.

Los modos de iluminación “Dependiente del estado” y “Dependiente del estado (ambos LEDs)” no están disponibles para esta función (solo están disponibles los modos “Normal” y “Objeto dedicado”). Ver el (ver ANEXO I. Modos de iluminación de los LEDs).

PARAMETRIZACIÓN ETS

Una vez se hayan asignado dos botones a una misma pareja, aparecerá una nueva pestaña (“**Pareja X**”) dentro de “Pulsadores” en el árbol de pestañas.

- **Función** [*Interruptor/Dos objetos (pulsación corta / pulsación larga)/Control de regulador/Persianas*]: establece la función deseada para la pareja de pulsadores.

Además, el campo **INFO** permite cambiar el nombre de la pestaña que aparece por defecto en el menú de la izquierda, como se muestra en la siguiente figura.

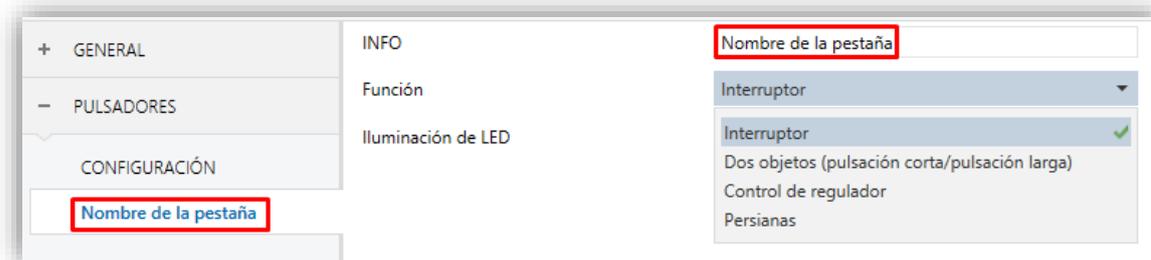


Figura 27 Pulsadores - Pareja A.

Dependiendo de la función, se muestran uno o más parámetros, como se describe a continuación. De aquí en adelante, se utilizará la notación “[X]” para el nombre de los objetos de comunicación, donde “X” depende de la pareja de pulsadores (A, B o C).

Interruptor

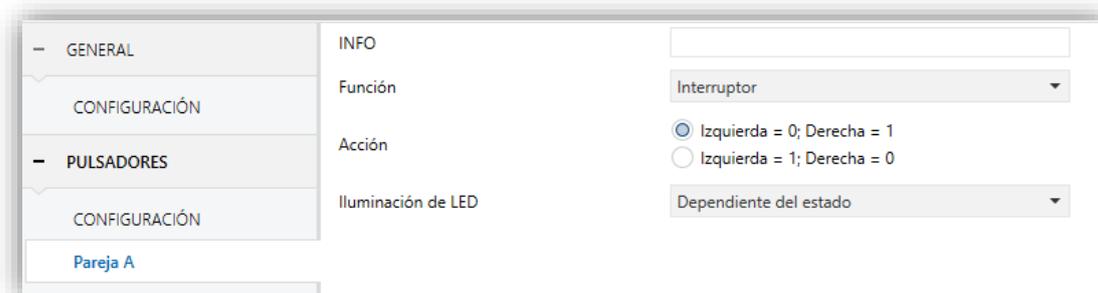


Figura 28 Pareja de pulsadores - Interruptor.

- **Acción** [[Izquierda=0; Derecha=1](#)/[Izquierda=1; Derecha=0](#)]: asigna a cada uno de los dos pulsadores el valor a enviar a través de “[Pulsador] [PX] Interruptor” (que tiene la señal de escritura W habilitada, de manera que el estado del interruptor se puede actualizar desde dispositivos externos).

Nota: este parámetro permanecerá oculto a no ser que se seleccione “Cada par de pulsadores se configura de forma independiente” en Acción de la pareja de pulsadores.

- **Iluminación de LED** [[Dependiente del estado](#)/[Normal](#)/[Dependiente del estado \(ambos LEDs\)](#)/[Objeto dedicado](#)]: establece el comportamiento de los LEDs de los pulsadores.

En caso de seleccionar el último, se incluirá el objeto “[Pulsador] [PX] LED On/Off” en la topología del proyecto y aparecerá un nuevo parámetro para seleccionar el valor para “On” y “Off” del LED:

Figura 29 Iluminación de LED - Objeto dedicado.

Nota: *este parámetro permanecerá oculto a no ser que se seleccione “Cada pulsador (o pareja) se configura de forma independiente” en Control de iluminación de LED (Todos los pulsadores).*

Dos objetos (pulsación corta / pulsación larga)

Figura 30 Pareja de pulsadores - Dos objetos (pulsación corta / pulsación larga).

- **Umbral de tiempo para detectar pulsación larga** [5...50 ds]: establece el tiempo mínimo que el usuario debe mantener pulsado el botón para poder considerar la pulsación como larga. El rango disponible es de 5 a 50 décimas de segundo.
- **Acción ante pulsación corta** [Izquierda=0; Derecha=1/Izquierda=1; Derecha=0]: establece el valor que se enviará a través de “[Pulsador] [PX]

Dos objetos - Pulsación corta” después de que el usuario realice una pulsación corta en uno de los dos botones.

Nota: *este parámetro permanecerá oculto a no ser que se seleccione “Cada par de pulsadores se configura de forma independiente” en Acción de la pareja de pulsadores.*

- **Acción ante pulsación larga** [[Izquierda=0; Derecha=1/Izquierda=1; Derecha=0](#)]: establece el valor que se enviará a través de “[Pulsador] [PX] **Dos objetos - Pulsación larga**” después de que el usuario realice una pulsación larga en uno de los dos botones.

Nota: *este parámetro permanecerá oculto a no ser que se seleccione “Cada par de pulsadores se configura de forma independiente” en Acción de la pareja de pulsadores.*

- **Iluminación de LED** [[Dependiente del estado/Normal/Dependiente del estado \(ambos LEDs\)/Objeto dedicado](#)]: En este caso, al seleccionar “Dependiente del estado” o “Dependiente del estado (ambos LEDs)” aparece un parámetro adicional, **Objeto de estado de iluminación de LED**, que hace corresponder el estado de los LEDs con el del objeto “[Pulsador] [PX] **Dos objetos - Pulsación corta**” (“Objeto de pulsación corta”) o el del objeto “[Pulsador] [PX] **Dos objetos - Pulsación larga**” (“Objeto de pulsación larga”).

Control de regulador

INFO	<input type="text"/>
Función	Control de Regulador ▼
Paso de regulación	100% ▼
Acción	<input checked="" type="radio"/> Izquierda = Off; Derecha = On <input type="radio"/> Izquierda = On; Derecha = Off
Iluminación de LED	Dependiente del estado ▼

Figura 31 Pareja de pulsadores - Control de regulador.

Los parámetros para esta función son:

- **Paso** [[100% / 50% / 25% / 12,5% / 6,25% / 3,1% / 1,5%](#)]: define el paso de regulación a enviar al regulador con cada orden de aumento/reducción.

Nota: debido a que los reguladores normalmente no aplican el nuevo nivel de iluminación inmediatamente (es decir, el paso de regulación se ejecuta progresivamente) y debido a que Flat v2 envía una orden para interrumpir el paso de regulación una vez el usuario suelta el botón, es recomendable configurar un paso del 100%. De esta manera, el usuario puede realizar cualquier paso de regulación simplemente manteniendo pulsado el botón y soltándolo después, sin hacer pulsaciones sucesivas.

- **Acción** [Izquierda=Off; Derecha=On/Izquierda=On; Derecha=Off]: asigna a cada uno de los dos botones las órdenes a enviar.

Nota: este parámetro permanecerá oculto a no ser que se seleccione “Cada par de pulsadores se configura de forma independiente” en **Acción de la pareja de pulsadores**.

- **Iluminación de LED** [Dependiente del estado/Normal/Dependiente del estado (ambos LEDs)/Objeto dedicado]: análogo al parámetro del mismo nombre para la función “Interruptor” y “Dos objetos (pulsación corta / pulsación larga)” (ver arriba).

Las órdenes de conmutación se mandarían a través del objeto de un bit “[Pulsador] [PX] Luz - On/Off”, mientras que las órdenes de incremento/decremento se enviarían a través del objeto de 4 bits “[Pulsador] [PX] Luz - Regulación”.

Por su parte, el objeto de un byte “[Pulsador] [PX] Control de regulador (estado)” podrá enlazarse al objeto de estado del nivel de iluminación del regulador (de hecho, este objeto se destina sólo a la recepción valores desde el bus, no a enviarlos).

Persianas

INFO	<input type="text"/>
Función	Persianas <input type="button" value="v"/>
Tipo	<input checked="" type="radio"/> Estándar <input type="radio"/> Mantener / Soltar
Acción	<input checked="" type="radio"/> Izquierda = Abajo; Derecha = Arriba <input type="radio"/> Izquierda = Arriba; Derecha = Abajo
Iluminación de LED	<input checked="" type="radio"/> Normal <input type="radio"/> Objeto dedicado

Figura 32 Pareja de pulsadores - Persianas.

Las órdenes de movimiento se enviarán a través de “[Pulsador] [PX] Persiana - Mover”, mientras que las de parada se enviarán por el objeto “[Pulsador] [PX] Persiana – Detener / Paso” (para persianas de tipo estándar) o “[Pulsador] [PX] Persiana – Detener” (para persianas de tipo mantener / soltar).

Los parámetros para esta función son:

- **Tipo** [[Estándar/Mantener / Soltar](#)]: establece el comportamiento deseado para los botones.
- **Acción** [[Izquierda=Abajo; Derecha=Arriba/Izquierda=Arriba; Derecha=Abajo](#)]: asigna a cada uno de los dos botones las órdenes a enviar.

Nota: *este parámetro permanecerá oculto a no ser que se seleccione “Cada par de pulsadores se configura de forma independiente” en Acción de la pareja de pulsadores.*

- **Iluminación de LED** [[Normal/Objeto dedicado](#)]: análogo al parámetro del mismo nombre para las funciones anteriores (ver arriba).

2.3 ENTRADAS

Flat v2 incorpora **dos entradas analógico/digitales**, cada una configurable como:

- **Entrada binaria**, para la conexión de un pulsador o interruptor/sensor.
- **Sonda de temperatura**, para conectar un sensor de temperatura de Zennio.
- **Detector de movimiento**, para conectar un detector de movimiento (compatible con el nuevo detector de movimiento de Zennio).

Cuando se ha activado **Entradas** en la pantalla “GENERAL” (ver sección 2.1.1), las siguientes listas desplegables estarán disponibles para seleccionar las funciones específicas requeridas.

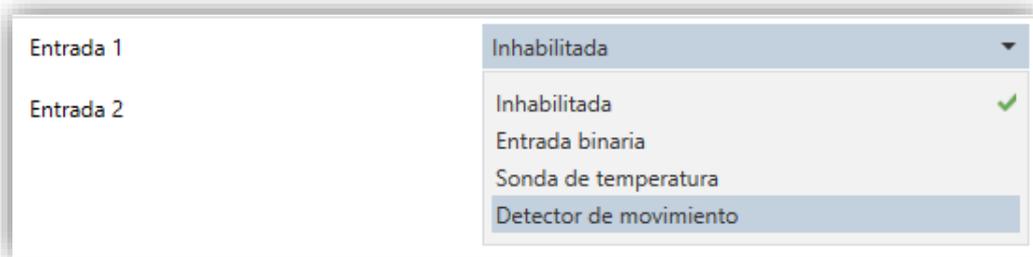


Figura 33 Entradas.

Todas las entradas están inhabilitadas por defecto. Dependiendo de la función seleccionada para cada entrada, se incluirán pestañas adicionales en el menú de la izquierda.

2.3.1 ENTRADA BINARIA

Consultar el manual específico de “**Entradas binarias**”, disponible en la sección de producto de Flat v2 en el portal web de Zennio (www.zennio.com).

2.3.2 SONDA DE TEMPERATURA

Consultar el manual específico de “**Sonda de temperatura**”, disponible en la sección de producto de Flat v2 en el portal web de Zennio (www.zennio.com).

2.3.3 DETECTOR DE MOVIMIENTO

Es posible conectar detectores de movimiento a los puertos de entrada de Flat v2.

Consúltese el manual de usuario específico de “**Detector de movimiento**” disponible en la sección de producto del Flat v2 del portal web de Zennio (www.zennio.com).

2.4 TERMOSTATO

+ GENERAL	Función del termostato	Calentar
+ PULSADORES	Configuración calentar	
- Termostato 1	Número de sistemas para calentar	<input checked="" type="radio"/> Un sistema <input type="radio"/> Dos sistemas
	Tipo de termostato	<input type="radio"/> Básico <input checked="" type="radio"/> Avanzado
	Ver la pestaña 'Consigna'	
CONFIGURACIÓN	Temperatura de referencia	Fuente de temperatura 1
Consigna	¿Termostato siempre encendido?	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Sí
[Sistema 1] Control calentar	Envío de estado al volver tensión de bus	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Sí
	Escenas	<input type="checkbox"/>

Figura 34 Termostato.

Cuando desde la pestaña “GENERAL” se habilita la función **Termostato**, el integrador dispondrá de una pestaña adicional para la parametrización de las funciones.

Dicha pestaña contiene a su vez una serie de pantallas (Configuración, consigna, etc.) que permiten definir el tipo de control termostático que el usuario efectuará por medio de Flat v2 como interfaz de control.

Para información detallada acerca del funcionamiento y la parametrización del termostato implementado por Flat v2, por favor consúltese la documentación específica (“**Termostato Zennio**”) disponible en www.zennio.com.

ANEXO I. MODOS DE ILUMINACIÓN DE LOS LEDS

Cada uno de los pulsadores cuenta con retroiluminación LED que, por defecto (en la mayoría de las funciones), se ilumina durante un instante breve cuando el botón recibe una pulsación. Este comportamiento se conoce como “**Iluminación normal**”.

Sin embargo, en la mayoría de los casos es posible configurar comportamientos alternativos para los LEDs. Las opciones disponibles dependerán de la función parametrizada para el pulsador, pero siempre incluirán alguna de las siguientes:

- **Iluminación normal:** el LED se ilumina unos instantes cuando se produce una pulsación sobre el botón.
- **Iluminación dependiente del estado:** el LED permanecerá encendido o apagado en función del valor del objeto asociado a la función desempeñada por el botón. La relación concreta entre los valores del objeto y los estados del LED puede ser algo diferente de un tipo de control a otro (se detalla para cada función).
- **Iluminación dependiente del estado (ambos LEDs):** aplicable sólo a los pulsadores configurados como pareja. Ambos LEDs de la pareja permanecerán encendidos o no, dependiendo del valor del objeto asociado a la función de esa pareja de botones y de cuál sea la función. La única diferencia respecto al caso anterior consiste en que, en éste, ambos LEDs se apagan o se encienden simultáneamente, como si fuera un único indicador de estado pero dotado de dos LEDs.
- **Objeto dedicado:** el LED se encenderá o no dependiendo del valor (“0” o “1”, configurable) de un objeto binario independiente. En el caso de los controles en pareja, el valor “0” hará que uno de los LEDs se encienda (permaneciendo el otro apagado), mientras que el valor “1” hará que intercambien sus estados.

La Tabla 4 muestra qué opciones son configurables para cada función.

		Deshab.	Normal	Dep. estado	Dep. estado (ambos)	Objeto dedicado
PAREJA	Interruptor		✓	✓	✓	✓
	Dos objetos		✓	✓	✓	✓
	Control de regulador		✓	✓	✓	✓
	Persianas		✓			✓
INDIVIDUAL	Interruptor		✓	✓		✓
	Mantener / soltar		✓			✓
	Dos objetos		✓	✓		✓
	Escena		✓			✓
	Constantes		✓	✓		✓
	Control de regulador		✓	✓		✓
	Persianas		✓			✓
	Indicador LED					✓
	Estado de la habitación		✓	✓		✓
INHABILITADO		✓				

Tabla 4 Funciones vs opciones de iluminación de LEDs

Nota:

Respecto a los LEDs, es conveniente distinguir los siguientes casos:

- Pulsador inhabilitado: no tendrá funcionalidad. LED apagado.
- Pulsador habilitado como control individual de tipo “indicador LED”: carecerá de funcionalidad, pero el LED se podrá encender o apagar mediante objeto binario (comportamiento similar a la iluminación mediante objeto dedicado).
- Pulsadores habilitados como controles de otro tipo: el comportamiento del LED será configurable (siendo también posible dejarlo apagado), según se muestra en la tabla.

Aunque el comportamiento de los LEDs puede configurarse independientemente para cada control, también es posible definir un **comportamiento general para todos ellos**, no siendo así necesario configurar la misma opción varias veces. En caso de optar por esta configuración general, las opciones son:

- **Normal.**
- **Dependiente del estado (si está disponible).** En funciones donde la opción “dependiente del estado” no esté disponible se aplicará la iluminación normal.
- **Dependiente del estado (si está disponible) (ambos LEDs).** En funciones donde la opción “dependiente del estado” no esté disponible se aplicará la iluminación normal.
- **Objeto dedicado.** Se incluirá en la topología del proyecto un objeto de comunicación binario por cada control, de manera que el LED para cada control se encienda/apague dependiendo de su propio objeto.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Para obtener detalles sobre la parametrización de los modos de iluminación de los LEDs consúltense las páginas relativas a la función específica asignada al pulsador (sección 2.2).

Si se desea un **comportamiento similar para todos los LEDs**, deberá utilizarse el parámetro **Control de iluminación de LED (Todos los pulsadores)**, disponible en la pantalla de configuración “GENERAL”.

ANEXO II. OBJETOS DE COMUNICACIÓN

- “Rango funcional” muestra los valores que, independientemente de los permitidos por el bus dado el tamaño del objeto, tienen utilidad o un significado específico, porque así lo establezcan o restrinjan el estándar KNX o el propio programa de aplicación.
- Esta tabla muestra los objetos del modelo **Flat 6 v2**. En modelos con menos pulsadores, determinados objetos no estarán disponibles.

Número	Tamaño	E/S	Banderas	Tipo de dato (DPT)	Rango funcional	Nombre	Función
1	1 Bit		C--T-	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Objeto para enviar '1'	Envío de '1' periódicamente
2	1 Byte	E	C-W--	DPT_SceneNumber	0 - 63	[General] Escena: recibir	0 - 63 (Reproducir escena 1-64)
3	1 Byte		C--T-	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[General] Escena: enviar	0 - 63/128 - 191 (Ejecutar/Guardar escena 1-64)
4	1 Bit	E	C-W--	DPT_Enable	0/1	[General] Bloqueo de pulsadores	0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
	1 Bit	E	C-W--	DPT_Enable	0/1	[General] Bloqueo de pulsadores	0 = Bloquear; 1 = Desbloquear
5	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[General] Objeto de bienvenida	Objeto 'interruptor' a enviar al despertar
6	1 Bit	E	C-W--	DPT_Enable	0/1	[General] Sonidos - Inhabilitar sonido de los pulsadores	0 = Inhabilitar sonidos; 1 = Habilitar sonidos
	1 Bit	E	C-W--	DPT_Enable	0/1	[General] Sonidos - Inhabilitar sonido de los pulsadores	0 = Habilitar sonidos; 1 = Inhabilitar sonidos
7	1 Bit	E	C-W--	DPT_Ack	0/1	[General] Sonidos - Timbre	1 = Reproduce sonido de timbre; 0 = Nada
	1 Bit	E	C-W--	DPT_Ack	0/1	[General] Sonidos - Timbre	0 = Reproduce sonido de timbre; 1 = Nada
8	1 Bit	E	C-W--	DPT_Alarm	0/1	[General] Sonidos - Alarma	1 = Reproduce sonido intermitente de alarma; 0 = Finaliza reproducción de sonido de alarma
	1 Bit	E	C-W--	DPT_Alarm	0/1	[General] Sonidos - Alarma	0 = Reproduce sonido intermitente de alarma; 1 = Finaliza sonido de alarma
9, 10, 11, 12, 13	1 Bit	E	C-W--	DPT_Switch	0/1	[General] Objeto de bienvenida - Condición adicional	Objeto de condición adicional x
14	1 Bit	E	C-W--	DPT_Enable	0/1	[General] Sensor de proximidad	0 = Inhabilitar; 1 = Habilitar
15	1 Bit	E	C-W--	DPT_Ack	0/1	[General] Detección de proximidad externa	1 = Detección
16	1 Bit		C--T-	DPT_Ack	0/1	[General] Detección de proximidad	Envía 1 cuando detecta proximidad
17	1 Bit		C--T-	DPT_Bool	0/1	[General] Luminosidad (1 bit)	0 = Superior al umbral; 1 = Inferior al umbral
	1 Bit		C--T-	DPT_Bool	0/1	[General] Luminosidad (1 bit)	0 = Inferior al umbral; 1 = Superior al umbral
18	1 Byte	S	CR---	DPT_Scaling	0% - 100%	[General] Luminosidad (porcentaje)	0% ... 100%
20	1 Bit	E	C-W--	DPT_DayNight	0/1	[General] Modo de iluminación	0 = Modo noche; 1 = Modo normal
	1 Bit	E	C-W--	DPT_DayNight	0/1	[General] Modo de iluminación	0 = Modo normal; 1 = Modo noche

21	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100%	[General] Pantalla - Brillo	0% ... 100%
22	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100%	[General] Pantalla - Contraste	0% ... 100%
23, 29, 35, 41, 47, 53, 59, 65, 71, 77	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][Ix] Interruptor	Enviar valores seleccionados con pulsación corta
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][Ix] Mantener/Soltar	Enviar valores seleccionados con mantener pulsador y soltar pulsador
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][Ix] Dos objetos - Pulsación corta	Enviar valores seleccionados con pulsación corta
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][Ix] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Conmutar entre On y Off
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) 0 = Detener persiana/Paso arriba; 1 = Detener persiana/Paso abajo
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Detener
23, 29, 35, 41, 47	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][Ix] Luz - On	(Pulsación corta) Enviar On
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][Ix] Luz - Off	(Pulsación corta) Enviar Off
23, 29, 35, 41, 47, 53, 59, 65, 71, 77	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Detener persiana/Paso arriba
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Detener persiana/Paso abajo
24, 30, 36, 42, 48, 54, 60, 66, 72, 78	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener)	[Pulsador][Ix] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Conmutar entre aumentar y disminuir regulación
					0x1 (Reducir 100%)		
24, 30, 36, 42, 48	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x7 (Reducir 1%)	[Pulsador][Ix] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Aumentar regulación
					0x8 (Detener)		
24, 30, 36, 42, 48	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x9 (Subir 100%)	[Pulsador][Ix] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Disminuir regulación
					0xF (Subir 1%)		
25, 31, 37, 43, 49, 55, 61, 67, 73, 79	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Mover	(Pulsación larga) 0 = Subir; 1 = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) 0 = Subir; 1 = Bajar

	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][Ix] Dos objetos - Pulsación larga	Enviar valores seleccionados ante pulsación larga
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][Ix] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Bajar
26, 32, 38, 44, 50, 56, 62, 68, 74, 80	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][Ix] LED On/Off	0 = Apagado; 1 = Encendido
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][Ix] LED On/Off	0 = Encendido; 1 = Apagado
27, 33, 39, 45, 51, 57, 63, 69, 75, 81	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Pulsador][Ix] Porcentaje	Enviar valores de porcentaje seleccionados ante pulsación corta
	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Pulsador][Ix] Contador - 1 byte sin signo	Enviar valores seleccionados con pulsación corta
	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Value_1_Count	-128 - 127	[Pulsador][Ix] Contador - 1 byte con signo	Enviar valores seleccionados con pulsación corta
	2 Bytes	E	C - WT -	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Pulsador][Ix] Contador - 2 bytes sin signo	Enviar valores seleccionados con pulsación corta
	2 Bytes	E	C - WT -	DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767	[Pulsador][Ix] Contador - 2 bytes con signo	Enviar valores seleccionados con pulsación corta
	2 Bytes	E	C - WT -	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[Pulsador][Ix] Flotante	Enviar valores seleccionados con pulsación corta
	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Pulsador][Ix] Dos objetos - Pulsación corta (1 byte)	Con pulsación corta, enviar valor de 1 byte seleccionado
	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Pulsador][Ix] Posición de persiana	0 - 100 %
	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Pulsador][Ix] Control de regulador (estado)	0 - 100 %
	1 Byte	E	C - WT -	1.xxx	0/1	[Pulsador][Ix] Estado de la habitación	0 = Normal; 1 = Limpiar habitación; 2 = No molestar
28, 34, 40, 46, 52, 58, 64, 70, 76, 82	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Pulsador][Ix] Dos objetos - Pulsación larga (1 byte)	Con pulsación larga, enviar valor de 1 byte seleccionado
83	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Interruptor	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Dos objetos - Pulsación corta	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Dos objetos - Pulsación corta	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = Off; Derecha = On
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso abajo; Derecha = Detener/Paso arriba
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Bajar; Derecha = Parar - Subir
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Interruptor	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = On; Derecha = Off
1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso arriba;	

	1 Bit		C--T-	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Detener	Derecha = Detener/Paso abajo (Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Subir; Derecha = Parar - Bajar
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Interruptor	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Interruptor	Inferior = 1; Superior = 0
	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = Off; Superior = On
	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = On; Superior = Off
	1 Bit		C--T-	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso abajo; Superior = Detener/Paso arriba
	1 Bit		C--T-	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso arriba; Superior = Detener/Paso abajo
	1 Bit		C--T-	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Bajar; Superior = Parar - Subir
	1 Bit		C--T-	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Subir; Superior = Parar - Bajar
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 0; Superior = 1
1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 1; Superior = 0	
84	4 Bit	E	C-WT-	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PA] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más oscuro; Derecha = Más brillante
	4 Bit	E	C-WT-	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PA] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más brillante; Derecha = Más oscuro
	4 Bit	E	C-WT-	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ...	[Pulsador][PA] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más oscuro; Superior = Más brillante

					0xF (Subir 1%)		
	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PA] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más brillante; Superior = Más oscuro
85	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Subir; Superior = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PA] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Subir; Superior = Bajar
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 1; Superior = 0
86	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] LED On/Off	0 = Encendido; 1 = Apagado
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PA] LED On/Off	0 = Apagado; 1 = Encendido
87	1 Byte	E	C - W T -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Pulsador][PA] Control de regulador (estado)	0 - 100 %
88	1 Byte		- - - - -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Pulsador][PA]	no usado
89	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Interruptor	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Dos objetos - Pulsación corta	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Dos objetos - Pulsación corta	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = Off; Derecha = On
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso abajo; Derecha = Detener/Paso arriba

	1 Bit		C--T-	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Bajar; Derecha = Parar - Subir
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Interruptor	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = On; Derecha = Off
	1 Bit		C--T-	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso arriba; Derecha = Detener/Paso abajo
	1 Bit		C--T-	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Subir; Derecha = Parar - Bajar
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Interruptor	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Interruptor	Inferior = 1; Superior = 0
	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = Off; Superior = On
	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = On; Superior = Off
	1 Bit		C--T-	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso abajo; Superior = Detener/Paso arriba
	1 Bit		C--T-	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso arriba; Superior = Detener/Paso abajo
	1 Bit		C--T-	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Bajar; Superior = Parar - Subir
	1 Bit		C--T-	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Subir; Superior = Parar - Bajar
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 0; Superior = 1
1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 1; Superior = 0	
90	4 Bit	E	C-WT-	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PB] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más oscuro; Derecha = Más brillante
	4 Bit	E	C-WT-	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PB] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más brillante; Derecha = Más oscuro
	4 Bit	E	C-WT-	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir	[Pulsador][PB] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más oscuro; Superior = Más brillante

					100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)		
	4 Bit	E	C - WT -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PB] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más brillante; Superior = Más oscuro
91	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Subir; Superior = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PB] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Subir; Superior = Bajar
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 1; Superior = 0
92	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] LED On/Off	0 = Encendido; 1 = Apagado
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PB] LED On/Off	0 = Apagado; 1 = Encendido
93	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Pulsador][PB] Control de regulador (estado)	0 - 100 %
94	1 Byte		- - - - -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Pulsador][PB]	no usado
95	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Interruptor	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Dos objetos - Pulsación	Izquierda = 1; Derecha = 0

						corta	
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Dos objetos - Pulsación corta	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = Off; Derecha = On
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso abajo; Derecha = Detener/Paso arriba
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Bajar; Derecha = Parar - Subir
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Interruptor	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = On; Derecha = Off
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso arriba; Derecha = Detener/Paso abajo
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Subir; Derecha = Parar - Bajar
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Interruptor	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Interruptor	Inferior = 1; Superior = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = Off; Superior = On
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = On; Superior = Off
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso abajo; Superior = Detener/Paso arriba
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso arriba; Superior = Detener/Paso abajo
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Bajar; Superior = Parar - Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Subir; Superior = Parar - Bajar
1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 0; Superior = 1	
1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 1; Superior = 0	
96	4 Bit	E	C - WT -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PC] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más oscuro; Derecha = Más brillante
	4 Bit	E	C - WT -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ...	[Pulsador][PC] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más brillante; Derecha = Más oscuro

					0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)		
	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PC] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más oscuro; Superior = Más brillante
	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PC] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más brillante; Superior = Más oscuro
97	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Subir; Superior = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PC] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Subir; Superior = Bajar
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 1; Superior = 0
98	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] LED On/Off	0 = Encendido; 1 = Apagado

	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PC] LED On/Off	0 = Apagado; 1 = Encendido
99	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Pulsador][PC] Control de regulador (estado)	0 - 100 %
100	1 Byte		-----	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Pulsador][PC]	no usado
101	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Interruptor	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Dos objetos - Pulsación corta	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Dos objetos - Pulsación corta	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = Off; Derecha = On
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso abajo; Derecha = Detener/Paso arriba
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Bajar; Derecha = Parar - Subir
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Interruptor	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = On; Derecha = Off
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso arriba; Derecha = Detener/Paso abajo
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Subir; Derecha = Parar - Bajar
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Interruptor	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Interruptor	Inferior = 1; Superior = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = Off; Superior = On
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = On; Superior = Off
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso abajo; Superior = Detener/Paso arriba
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso arriba; Superior = Detener/Paso abajo
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Bajar; Superior = Parar - Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Subir; Superior = Parar - Bajar
1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 0; Superior = 1	
1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 1; Superior = 0	
102	4 Bit	E	C - WT -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener)	[Pulsador][PD] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más oscuro; Derecha = Más brillante

					0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)		
	4 Bit	E	C - WT -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PD] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más brillante; Derecha = Más oscuro
	4 Bit	E	C - WT -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PD] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más oscuro; Superior = Más brillante
	4 Bit	E	C - WT -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PD] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más brillante; Superior = Más oscuro
103	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Subir; Superior = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PD] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Subir; Superior = Bajar

							= Bajar
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 1; Superior = 0
104	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] LED On/Off	0 = Encendido; 1 = Apagado
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PD] LED On/Off	0 = Apagado; 1 = Encendido
105	1 Byte	E	C - WT -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Pulsador][PD] Control de regulador (estado)	0 - 100 %
106	1 Byte		-----	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Pulsador][PD]	no usado
107	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Interruptor	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Dos objetos - Pulsación corta	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Dos objetos - Pulsación corta	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = Off; Derecha = On
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso abajo; Derecha = Detener/Paso arriba
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Bajar; Derecha = Parar - Subir
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Interruptor	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Izquierda = On; Derecha = Off
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Izquierda = Detener/Paso arriba; Derecha = Detener/Paso abajo
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Izquierda = Parar - Subir; Derecha = Parar - Bajar
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Interruptor	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Interruptor	Inferior = 1; Superior = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = Off; Superior = On
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Luz - On/Off	(Pulsación corta) Inferior = On; Superior = Off
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso abajo; Superior = Detener/Paso arriba
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Detener/Paso	(Pulsación corta) Inferior = Detener/Paso arriba; Superior = Detener/Paso abajo
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Bajar; Superior = Parar - Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Detener	(Fin de pulsación) Inferior = Parar - Subir; Superior = Parar - Bajar
	1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 0; Superior = 1
1 Bit	E	C - WT -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Dos objetos - Pulsación corta	Inferior = 1; Superior = 0	

108	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PE] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más oscuro; Derecha = Más brillante
	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PE] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Izquierda = Más brillante; Derecha = Más oscuro
	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PE] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más oscuro; Superior = Más brillante
	4 Bit	E	C - W T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Pulsador][PE] Luz - Regulación	(Pulsación larga) Inferior = Más brillante; Superior = Más oscuro
109	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 0; Derecha = 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Dos objetos - Pulsación larga	Izquierda = 1; Derecha = 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Bajar; Derecha = Subir
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Izquierda = Subir; Derecha = Bajar

	1 Bit		C--T-	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C--T-	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Mover	(Pulsación larga) Inferior = Subir; Superior = Bajar
	1 Bit		C--T-	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Bajar; Superior = Subir
	1 Bit		C--T-	DPT_UpDown	0/1	[Pulsador][PE] Persiana - Mover	(Comienzo de pulsación) Inferior = Subir; Superior = Bajar
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 0; Superior = 1
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] Dos objetos - Pulsación larga	Inferior = 1; Superior = 0
110	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] LED On/Off	0 = Encendido; 1 = Apagado
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Pulsador][PE] LED On/Off	0 = Apagado; 1 = Encendido
111	1 Byte	E	C-WT-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Pulsador][PE] Control de regulador (estado)	0 - 100 %
112	1 Byte		-----	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Pulsador][PE]	no usado
113	1 Byte	E	C-W--	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Termostato] Escenas: entrada	Valor de escena
114	2 Bytes	E	C-W--	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Fuente de temperatura 1	Temperatura de sensor externo
115	2 Bytes	E	C-W--	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Fuente de temperatura 2	Temperatura de sensor externo
116	2 Bytes	S	CR-T-	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Temperatura efectiva	Temperatura efectiva de control
117	1 Byte	E	C-W--	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[Tx] Modo especial	Valor de modo de 1 byte
118	1 Bit	E	C-W--	DPT_Ack	0/1	[Tx] Modo especial: confort	0 = Nada; 1 = Disparo
	1 Bit	E	C-W--	DPT_Switch	0/1	[Tx] Modo especial: confort	0 = Apagar; 1 = Encender
119	1 Bit	E	C-W--	DPT_Ack	0/1	[Tx] Modo especial: standby	0 = Nada; 1 = Disparo
	1 Bit	E	C-W--	DPT_Switch	0/1	[Tx] Modo especial: standby	0 = Apagar; 1 = Encender
120	1 Bit	E	C-W--	DPT_Ack	0/1	[Tx] Modo especial: económico	0 = Nada; 1 = Disparo
	1 Bit	E	C-W--	DPT_Switch	0/1	[Tx] Modo especial: económico	0 = Apagar; 1 = Encender
121	1 Bit	E	C-W--	DPT_Ack	0/1	[Tx] Modo especial: protección	0 = Nada; 1 = Disparo
	1 Bit	E	C-W--	DPT_Switch	0/1	[Tx] Modo especial: protección	0 = Apagar; 1 = Encender
122	1 Bit	E	C-W--	DPT_Window_Door	0/1	[Tx] Estado de ventana (entrada)	0 = Cerrado; 1 = Abierto
123	1 Bit	E	C-W--	DPT_Trigger	0/1	[Tx] Prolongación de confort	0 = Nada; 1 = Confort temporizado
124	1 Byte	S	CR-T-	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[Tx] Modo especial (estado)	Valor de modo de 1 byte
125	2 Bytes	E	C-W--	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigna	Consigna del termostato

	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigna básica	Consigna de referencia
126	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Step	0/1	[Tx] Consigna (paso)	0 = Decrementar consigna; 1 = Incrementar consigna
127	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_Tempd	-671088,64° - 670433,28°	[Tx] Consigna (offset)	Valor de offset en coma flotante
128	2 Bytes	S	CR - T -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigna (estado)	Consigna actual
129	2 Bytes	S	CR - T -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigna básica (estado)	Consigna básica actual
130	2 Bytes	S	CR - T -	DPT_Value_Tempd	-671088,64° - 670433,28°	[Tx] Consigna (estado de offset)	Valor actual del offset
131	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Reset	0/1	[Tx] Reinicio de consigna	Reinicio a valores por defecto
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Reset	0/1	[Tx] Reiniciar offsets	Reiniciar offset
132	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Heat_Cool	0/1	[Tx] Modo	0 = Enfriar; 1 = Calentar
133	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Heat_Cool	0/1	[Tx] Modo (estado)	0 = Enfriar; 1 = Calentar
134	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] On/Off	0 = Apagar; 1 = Encender
135	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] On/Off (estado)	0 = Apagar; 1 = Encender
136	1 Bit	E/S	CRW - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] Sistema principal (enfriar)	0 = Sistema 1; 1 = Sistema 2
137	1 Bit	E/S	CRW - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] Sistema principal (calentar)	0 = Sistema 1; 1 = Sistema 2
138	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Tx] Habilitar/Deshabilitar sistema secundario (enfriar)	0 = Deshabilitar; 1 = Habilitar
139	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Tx] Habilitar/Deshabilitar sistema secundario (calentar)	0 = Deshabilitar; 1 = Habilitar
140, 146	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Tx] [Sx] Variable de control (enfriar)	Control PI (Continuo)
141, 147	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Tx] [Sx] Variable de control (calentar)	Control PI (Continuo)
	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Tx] [Sx] Variable de control	Control PI (Continuo)
142, 148	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de control (enfriar)	Control de 2 puntos
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de control (enfriar)	Control PI (PWM)
143, 149	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de control (calentar)	Control de 2 puntos
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de control (calentar)	Control PI (PWM)
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de control	Control de 2 puntos
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de control	Control PI (PWM)
144, 150	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Estado de PI (enfriar)	0 = Señal PI a 0%; 1 = Señal PI mayor que 0%
145, 151	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Estado de PI (calentar)	0 = Señal PI a 0%; 1 = Señal PI mayor que 0%
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Estado de PI	0 = Señal PI a 0%; 1 = Señal PI mayor que 0%
152, 156	2 Bytes	S	CR - T -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Ex] Temperatura actual	Valor del sensor de temperatura
153, 157	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Sobreenfriamiento	0 = No alarma; 1 = Alarma
154, 158	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Sobre calentamiento	0 = No alarma; 1 = Alarma

155, 159	1 Bit	S	CR-T-	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Error de sonda	0 = No alarma; 1 = Alarma
163	1 Byte	E	C-W--	DPT_SceneNumber	0 - 63	[Detec. Mov.] Escenas: entrada	Valor de escena
164	1 Byte		C--T-	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Detec. Mov.] Escenas: salida	Valor de escena
165, 194	1 Byte	S	CR-T-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] Luminosidad	0-100%
166, 195	1 Bit	S	CR-T-	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Error de circuito abierto	0 = No error; 1 = Circuito abierto
167, 196	1 Bit	S	CR-T-	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Error de cortocircuito	0 = No error; 1 = Cortocircuito
168, 197	1 Byte	S	CR-T-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] Estado de presencia (Porcentaje)	0-100%
169, 198	1 Byte	S	CR-T-	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[Ex] Estado de presencia (HVAC)	Auto, Confort, Standby, Económico, Protección
170, 199	1 Bit	S	CR-T-	DPT_Switch	0/1	[Ex] Estado de presencia (Binario)	Valor binario
	1 Bit	S	CR-T-	DPT_Start	0/1	[Ex] Detector de presencia: salida de esclavo	1 = Movimiento detectado
171, 200	1 Bit	E	C-W--	DPT_Window_Door	0/1	[Ex] Disparador de detección de presencia	Valor binario para disparar la detección de presencia
172, 201	1 Bit	E	C-W--	DPT_Start	0/1	[Ex] Detección de presencia: entrada de esclavo	0 = Nada; 1 = Detección desde dispositivo esclavo
173, 202	2 Bytes	E	C-W--	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[Ex] Detección de presencia: tiempo de espera	0-65535 s.
174, 203	2 Bytes	E	C-W--	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[Ex] Detección de presencia: tiempo de escucha	1-65535 s.
175, 204	1 Bit	E	C-W--	DPT_Enable	0/1	[Ex] Detección de presencia: habilitar	Dependiente de los parámetros
176, 205	1 Bit	E	C-W--	DPT_DayNight	0/1	[Ex] Detección de presencia: día/noche	Dependiente de los parámetros
177, 206	1 Bit	S	CR-T-	DPT_Occupancy	0/1	[Ex] Detección de presencia: estado de ocupación	0 = No ocupado; 1 = Ocupado
178, 207	1 Bit	E	C-W--	DPT_Start	0/1	[Ex] Detección de movimiento externo	0 = Nada; 1 = Detección de un sensor externo
179, 184, 189, 208, 213, 218	1 Byte	S	CR-T-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Cx] Estado de detección (Porcentaje)	0-100%
180, 185, 190, 209, 214, 219	1 Byte	S	CR-T-	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[Ex] [Cx] Estado de detección (HVAC)	Auto, Confort, Standby, Económico, Protección
181, 186, 191, 210, 215, 220	1 Bit	S	CR-T-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] Estado de detección (Binario)	Valor binario
182, 187, 192, 211, 216, 221	1 Bit	E	C-W--	DPT_Enable	0/1	[Ex] [Cx] Habilitar canal	Dependiente de los parámetros
183, 188, 193, 212, 217, 222	1 Bit	E	C-W--	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] Forzar estado	0 = No detección; 1 = Detección
223, 229	1 Bit	E	C-W--	DPT_Enable	0/1	[Ex] Bloquear entrada	0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
224, 230	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] 0	Envío de 0
	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] 1	Envío de 1

1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Conmutar 0/1	Conmutación 0/1
1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Subir persiana	Envío de 0 (Subir)
1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Bajar persiana	Envío de 1 (Bajar)
1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Subir/Bajar persiana	Conmutación 0/1 (Subir/Bajar)
1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Parar persiana / paso arriba	Envío de 0 (Parar/Paso arriba)
1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Parar persiana / paso abajo	Envío de 1 (Parar/Paso abajo)
1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Parar persiana / paso conmutado	Conmutación 0/1 (Parar/Paso arriba/abajo)
4 Bit		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Corta] Aumentar luz	Aumentar luz
4 Bit		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Corta] Disminuir luz	Disminuir luz
4 Bit		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Corta] Aumentar/Disminuir luz	Conmutación aumentar/disminuir luz
1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Luz On	Envío de 1 (On)
1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Luz Off	Envío de 0 (Off)
1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Luz On/Off	Conmutación 0/1
1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Corta] Ejecutar escena	Envío de 0-63
1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Corta] Grabar escena	Envío de 128-191
1 Bit	E/S	C R W T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Interruptor/Sensor] Flanco	Envío de 0 o 1
1 Byte		C - - T -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante	0 - 255

					(entero)		
	1 Byte		C--T-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (porcentaje)	0% - 100%
	2 Bytes		C--T-	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (entero)	0 - 65535
	2 Bytes		C--T-	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (coma flotante)	Valor en coma flotante
225, 231	1 Byte	E	C-W--	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Corta] Estado de la persiana (entrada)	0% = Arriba; 100% = Abajo
	1 Byte	E	C-W--	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Corta] Estado del regulador de luz (entrada)	0% - 100%
226, 232	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] 0	Envío de 0
	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] 1	Envío de 1
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Conmutar 0/1	Conmutación 0/1
	1 Bit		C--T-	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Subir persiana	Envío de 0 (Subir)
	1 Bit		C--T-	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Bajar persiana	Envío de 1 (Bajar)
	1 Bit		C--T-	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Subir/Bajar persiana	Conmutación 0/1 (Subir/Bajar)
	1 Bit		C--T-	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Parar persiana / paso arriba	Envío de 0 (Parar/Paso arriba)
	1 Bit		C--T-	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Parar persiana / paso abajo	Envío de 1 (Parar/Paso abajo)
	1 Bit		C--T-	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Parar persiana / paso conmutado	Conmutación 0/1 (Parar/Paso arriba/abajo)
	4 Bit		C--T-	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Larga] Aumentar luz	Puls. Larga -> Aumentar; Soltar -> Detener regulación
	4 Bit		C--T-	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Larga] Disminuir luz	Puls. Larga -> Disminuir; Soltar -> Detener regulación
	4 Bit		C--T-	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%)	[Ex] [Puls. Larga] Aumentar/Disminuir luz	Puls. Larga -> Aumentar/Disminuir; Soltar -> Detener regulación

				0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)			
	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Luz On	Envío de 1 (On)
	1 Bit		C--T-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Luz Off	Envío de 0 (Off)
	1 Bit	E	C-WT-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Luz On/Off	Conmutación 0/1
	1 Byte		C--T-	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Larga] Ejecutar escena	Envío de 0-63
	1 Byte		C--T-	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Larga] Grabar escena	Envío de 128-191
	1 Bit	S	CR-T-	DPT_Alarm	0/1	[Ex] [Interruptor/Sensor] Alarma: avería, sabotaje, línea inestable	1 = Alarma; 0 = No alarma
	2 Bytes		C--T-	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (coma flotante)	Valor en coma flotante
	2 Bytes		C--T-	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (entero)	0 - 65535
	1 Byte		C--T-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (porcentaje)	0% - 100%
	1 Byte		C--T-	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (entero)	0 - 255
227, 233	1 Bit		C--T-	DPT_Trigger	0/1	[Ex] [Soltar Puls. Larga] Parar persiana	Soltar -> Parar persiana
228, 234	1 Byte	E	C-W--	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Larga] Estado del regulador de luz (entrada)	0% - 100%
	1 Byte	E	C-W--	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Larga] Estado de la persiana (entrada)	0% = Arriba; 100% = Abajo

Únete y envíanos tus consultas
sobre los dispositivos Zennio:
<http://support.zennio.com>

Zennio Avance y Tecnología S.L.
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11
45007 Toledo (Spain).

Tel. +34 925 232 002.

www.zennio.com
info@zennio.com



RoHS