



KLIC-DI SKY

Interfaz KNX

Unidad de A/A Gama Comercial

ZN1CL-KLIC-DI



Versión Programa: 1.10

Edición Manual: b

Índice

Actualizaciones del documento	3
1. Introducción	4
1.1. KLIC-DI	4
1.2. Instalación	5
2. Configuración	8
2.1. Control básico.....	8
2.2. Funcionalidades avanzadas	8
2.3. Control mediante infrarrojos.....	11
3. Parametrización ETS	13
3.1. Configuración por defecto.....	13
3.2. Pantalla general.....	14
3.2.1. Escenas	15
3.2.2. Limitación de temperatura.....	16
3.2.3. Apagado automático	17
3.2.4. Gestión de errores.....	18
3.2.5. Tipo de control	18
3.2.6. Tiempo de envío de la temperatura ambiente	19
3.2.7. Configuración inicial	19
3.2.8. Funciones lógicas.....	20
3.3. Pantalla Modo	21
3.4. Pantalla Viento	22
Anexo I. Objetos de comunicación.....	24
Anexo II. Correspondencia con los códigos de error de las máquinas de A/A.....	27

ACTUALIZACIONES DEL DOCUMENTO

Versión	Modificaciones	Página(s)
1.10_b	Revisión de textos y estilos del manual	-
1.10_a	Cambios desde la versión 1.9 del programa de aplicación: <ul style="list-style-type: none">• Mejora en las comunicaciones durante la etapa de inicialización.	-
	Revisión de la explicación sobre la activación de la limitación de temperatura.	17
	Nuevo apartado 3.2.6 <u>Tiempo de envío de la temperatura ambiente</u> , para mayor detalle sobre esta funcionalidad.	19
	Explicación sobre el carácter no cíclico del control por pasos.	23
	Revisada y actualizada la tabla de correspondencias entre los códigos de error enviados al bus y los códigos de error específicos de la máquina.	27

1. INTRODUCCIÓN

1.1. KLIC-DI

KLIC-DI es un interfaz que permite la comunicación **bidireccional** entre un sistema de control domótico KNX y los sistemas de aire acondicionado de **gama comercial e industrial** mediante dos posibles programas de aplicación:

- 🌐 KLIC-DI VRV, enfocado a sistemas de A/A industriales con volumen de refrigerante variable.
- 🌐 KLIC-DI SKY, enfocado a otros sistemas de A/A de gama comercial.

Gracias a esta **bidireccionalidad**, la máquina de aire acondicionado puede ser controlada de forma equivalente a como se hace mediante sus propios controles al tiempo que, a su vez, el estado real de la máquina es comprobado y enviado al bus KNX para su seguimiento.



Figura 1.1. Dispositivo KLIC-DI

Importante: en el caso de utilizarse un mando cableado en el mismo bus de comunicación que la máquina, el KLIC-DI se comunicará de forma bidireccional con él, actuando uno como **control maestro** y el otro como **control esclavo**. Es importante comprobar que se encuentran configurados con distinto tipo de control para el correcto funcionamiento de la instalación. De esta manera, el dispositivo con control esclavo actualizará sus estados en caso de que el maestro lo ordene y le notificará sus cambios de estado en caso de que varíen en el propio control esclavo.

KLIC-DI presenta una serie de características, entre las que destacan las siguientes:

- Comunicación bidireccional con unidades de aire acondicionado de gama comercial e industrial.
- Control de las funcionalidades principales de las máquinas de A/A: On/Off, temperatura, modo de funcionamiento, velocidad del viento, aspas...
- Control e identificación de errores, tanto de los códigos propios de la unidad de A/A como los posibles errores que se puedan producir durante la comunicación.
- Indicador LED que aporta información sobre el flujo de tráfico bidireccional.

1.2. INSTALACIÓN

En la figura 1.2 se muestra el esquema de elementos de KLIC-DI.

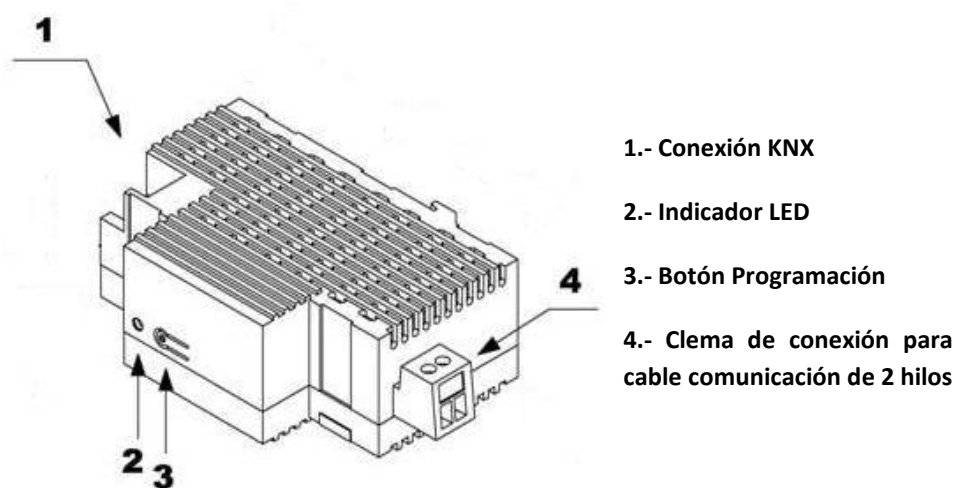


Figura 1.2. KLIC-DI. Esquema de elementos


El interfaz KLIC-DI se conecta al bus KNX a través de los terminales de conexión incorporados (1). Por otra parte, se conecta a la placa PCB de la máquina de aire acondicionado (conectores P1/P2) mediante un cable de 2 hilos. Ver figura 1.3.


Nota: Si se usa el mando cableado de la máquina de A/A, hay que asegurarse de que se encuentra en modo esclavo, ya que KLIC-DI actuará como mando maestro en caso de estar configurado como tal. Y, viceversa, hay que asegurarse de que KLIC-DI está en modo esclavo cuando el mando cableado está en posición maestro.

Una vez que el dispositivo es alimentado con tensión a través del bus, se pueden descargar la dirección física y el programa aplicación KLIC-DI para sistemas de gama comercial.


Este dispositivo no necesita de fuente de alimentación externa, pues se alimenta a través del bus KNX.

A continuación se presenta una descripción de los elementos principales del interfaz:

 **Botón de programación (3):** una pulsación corta sobre este botón sitúa al dispositivo en modo programación y el LED asociado (2) se ilumina en rojo. Si este botón se mantiene pulsado en el momento en que se aplica la tensión al bus, KLIC-DI entra en modo seguro.

 **Indicador LED (2):** señal luminosa que indica el estado del aparato. Además de iluminarse en rojo cuando el dispositivo se encuentra en modo programación, este LED podrá iluminarse en azul y en verde, indicando el estado de la comunicación entre el bus KNX y la unidad de A/A, algo muy útil durante el proceso de instalación. A continuación se explica el significado de cada color del LED:

- **Rojo fijo:** KLIC-DI está en modo programación.
- **Rojo intermitente:** KLIC-DI está en modo seguro (parpadeo en rojo cada 0,5 segundos).
- **Verde fijo:** indica que no se ha proporcionado alimentación externa a KLIC-DI (no está conectado a la unidad de A/A o ésta se encuentra desconectada de la red eléctrica).
- **Verde intermitente:** indica una transmisión o flujo de datos desde la máquina hacia KLIC-DI.
- **Azul intermitente:** indica una transmisión o flujo de datos desde KLIC-DI hacia la máquina de A/A.

 **Cable de comunicación:** cable de dos hilos que se conecta, por un lado, a KLIC-DI (mediante la clema de conexión con tornillos suministrada (4)) y, por otro, directamente a los conectores P1/P2 que se pueden encontrar bien en la placa PCB de la unidad interior o bien en el mando cableado de control de la unidad de A/A.

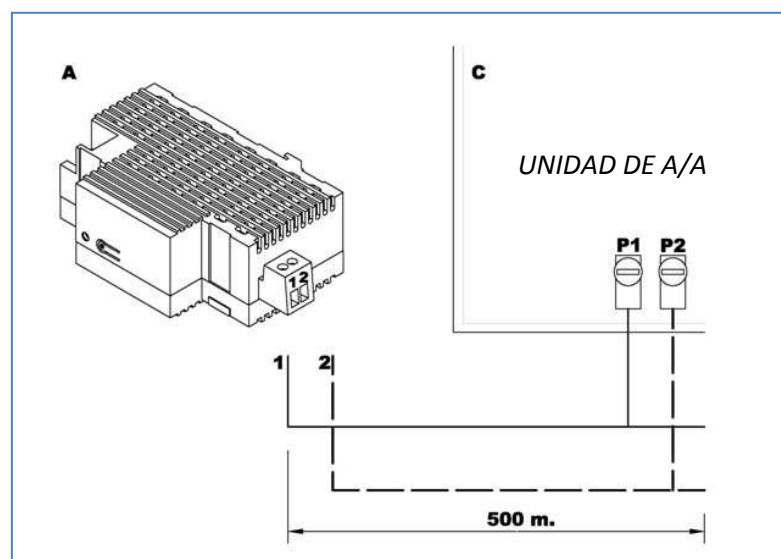


Figura 1.3. Conexión KLIC-DI a bus P1/P2

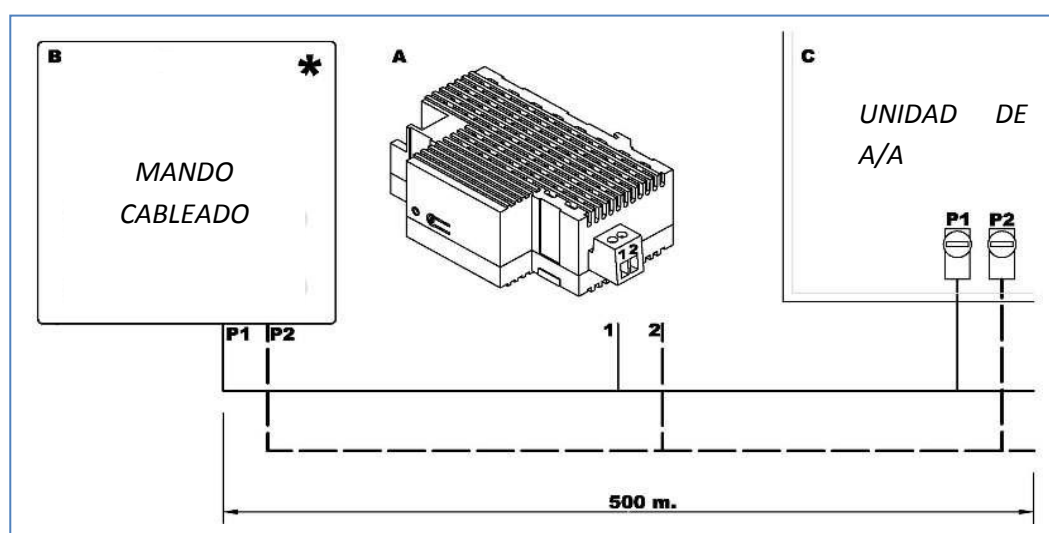


Figura 1.4. Conexión KLIC-DI a bus P1/P2 con mando cableado (modo esclavo)

Leyenda de los Diagramas de conexión	
A	KLIC-DI
B	Mando Cableado de A/C
C	Máquina de A/A
P1-P2	Base de conexión de la unidad A/A
1-2	Clema de conexión Zennio
*	El mando cableado debe trabajar en el modo contrario al que esté configurado el KLIC-DI

Para obtener una información más detallada acerca de las características técnicas del interfaz KLIC-DI, así como información de seguridad e instalación del mismo, por favor consultar su **Hoja Técnica**, incluida en el embalaje original del dispositivo y que se encuentra también disponible en la página web <http://www.zennio.com>.





Se recomienda también consultar la **Nota de instalación** de KLIC-DI, disponible en la misma dirección web.

2. CONFIGURACIÓN

2.1. CONTROL BÁSICO

Con KLIC-DI se puede realizar una monitorización y control de la máquina de aire acondicionado de manera similar a como se realiza desde el mando cableado de la máquina.


A través del bus KNX se pueden controlar las siguientes funcionalidades básicas del sistema de aire acondicionado:


-  **Encendido/Apagado** de la máquina de aire acondicionado.
-  **Temperatura de consigna de la máquina.** Rango entre 16 y 32 °C.
-  **Modo de funcionamiento:** Auto, Calentar, Seco, Ventilación y Enfriar.
-  **Velocidad de Ventilación:** Configuración de 2 ó 3 niveles de velocidad. (Consultar niveles disponibles en la unidad de de A/A).


Estas funcionalidades tienen asociado un estado en la máquina, que es enviado periódicamente al KLIC-DI. Cuando el KLIC-DI recibe un estado diferente al anterior desde la máquina, actualiza el estado del objeto correspondiente en el bus KNX.


2.2. FUNCIONALIDADES AVANZADAS

Además del control básico de la máquina de aire acondicionado, el KLIC-DI ofrece otras funcionalidades avanzadas que le dan un valor añadido respecto al control que ofrece el mando cableado:

 **Configuración de escenas:** permiten establecer una combinación de parámetros dada en la máquina de aire acondicionado.

 **Apagado temporal:** permite apagar la máquina de forma temporal si se produce un cambio de estado del objeto de comunicación que lleva asociado. Un ejemplo de esta funcionalidad podría ser la utilización de un sensor de ventana que, asociado al apagado temporal del KLIC-DI, nos permita apagar la máquina si la ventana se abre.

 **Limitación de temperaturas:** las máquinas de gama comercial tienen por defecto configurado unos rangos de temperatura (el rango suele ser entre 16 y 32°C. Consultar el manual de la unidad de A/A para el modelo de máquina que se va a instalar). Esta funcionalidad del dispositivo KLIC permite configurar otros rangos de temperatura personalizados para los modos *Frío* y *Calor* mediante el ETS, siempre y cuando estos valores se mantengan en dicho rango. En caso de que desde el bus KNX se reciba una orden de temperatura con un valor que se encuentre fuera de los límites configurados, el valor de temperatura que se enviará a la máquina será el correspondiente valor límite.

 **Temperatura Interior y Temperatura de Referencia:** las máquinas de A/A de la gama comercial disponen de varios sensores térmicos para medir la temperatura de la máquina en diferentes ubicaciones internas. Se podrán monitorizar la temperatura en 4 puntos diferentes.

Una de estas temperaturas se denominará ***Temperatura Interior*** y se utilizará junto a la ***Temperatura de Referencia*** para controlar los modos Auto-Frío y Auto-Calor de la máquina de aire acondicionado.

La ***Temperatura de Referencia*** es la temperatura ambiente en la sala que se desea climatizar. Es necesario comunicar este valor a la máquina a través del objeto de comunicación correspondiente; se recomienda enlazarlo lo con un sensor de temperatura que lo actualice de manera periódica.


Los modos Auto-Calor y Auto-Frío pueden ser controlados de tres maneras diferentes por la máquina de A/A:

1. La máquina recibe la *Temperatura de Referencia* y, en base a una histéresis preconfigurada por el instalador de la máquina de A/A, establece el modo automático correspondiente.
2. La máquina recibe la *Temperatura Interior* y, en base a una histéresis preconfigurada por el instalador de la máquina de A/A, establece el modo automático correspondiente

3. La máquina establece el modo automático según la media de la *Temperatura de Referencia* y la *Temperatura Interior*.

El valor de temperatura que la máquina utiliza para conmutar entre los Modos Auto-Frío y Auto-Calor depende de la configuración establecida en la instalación de la propia máquina de A/A. Este valor en cualquiera de los casos anteriores se compara con la temperatura de consigna de manera que si la temperatura de consigna es mayor se establece el modo Auto-Calor y si la temperatura de consigna es menor, se establece el modo Auto-Frío.

Tener en cuenta: Se recomienda encarecidamente enlazar la *Temperatura de Referencia* con un sensor de temperatura que haga un seguimiento periódico de la temperatura de la sala, ya que es posible que no sepamos cómo está preconfigurada la máquina y podría desembocar en un mal funcionamiento del modo Automático. La *Temperatura de Referencia* tiene por defecto un valor igual a 25°C.


 **Gestión de errores:** esta funcionalidad permite el envío al bus de mensajes para indicar la aparición de errores, ya sean errores internos de la comunicación entre KLIC-DI y la máquina de A/A o errores externos propios de la máquina de aire acondicionado de A/A.

Además de indicar si se ha producido un error también se puede configurar el envío del tipo de error. Si se trata de errores internos, el código numérico asociado al tipo de error aparece reflejado en la Tabla 2.1.


Número de Error	Tipo de Error Interno
1	Problemas en la recepción de datos (velocidad de recepción, paridad, etc.)
2	Tiempo de espera en la comunicación agotado (Time Out)
3	Checksum incorrecto
4	Respuesta incorrecta por parte de la máquina

Tabla 2.1. Tipos de errores internos

En cuanto al código numérico asociado al tipo de errores externos, se deberá consultar el manual específico de la máquina de aire acondicionado que se haya instalado, conforme al Anexo II Correspondencia Códigos de Error de Máquinas de A/A del presente manual.

 **Configuración de estados iniciales:** esta funcionalidad permite definir un valor inicial para los estados de la unidad de A/A tras la instalación del sistema o tras recuperarse de una caída de tensión. Los estados que pueden configurarse son: encendido/apagado, temperatura, modo, velocidad del viento y movimiento de lamas de la máquina.

Se da la posibilidad de enviar estos valores iniciales al bus KNX tras el arranque.

 **Tipo de control:** es importante tener en cuenta el tipo de control, *maestro* o *esclavo*, con el que se configura el KLIC-DI.

El control maestro en la instalación será aquel que se comunique directamente con la máquina y retransmita las instrucciones al mando esclavo en caso de existir. Sin embargo se podrá configurar desde ambos mandos cualquier funcionalidad de la máquina.

Esta característica permite incluir en la instalación tanto el KLC-DI como el mando cableado y elegir la configuración maestro/esclavo deseada siempre y cuando no se configuren los dos mandos con el mismo tipo de control (no puede haber dos maestros ni dos esclavos).

En el caso de tener dos mandos funcionando en modo maestro, la pantalla del mando cableado mostraría el error “88” y enviaría el error “U5”.

Nota: *Al conmutar un mando cableado entre modos esclavo y maestro es necesario retirar la tensión del mando y volver a conectarla para que el mando reinicie en el modo adecuado.*

Importante: *El mando cableado **BRC1E51A7** sólo puede actuar como mando maestro. En caso de utilizar este modelo de mando cableado en la instalación, es necesario configurar el KLIC-DI como mando esclavo.*

2.3. CONTROL MEDIANTE INFRARROJOS

KLIC-DI incorpora en su diseño un receptor de infrarrojos, situado en la zona del indicador LED. Esta funcionalidad facilita el proceso de instalación del dispositivo, ya que permite comprobar, mediante el mando de infrarrojos Zennio (ver Figura 2.1), que el control sobre las máquinas de aire acondicionado se realiza de forma correcta.

Nota: *Para poder enviar las órdenes pertinentes desde el mando de infrarrojos al interfaz, es necesario que el indicador LED esté encendido.*

Las acciones correspondientes a cada uno de los botones del mando IR se detallan en la Figura 2.1.

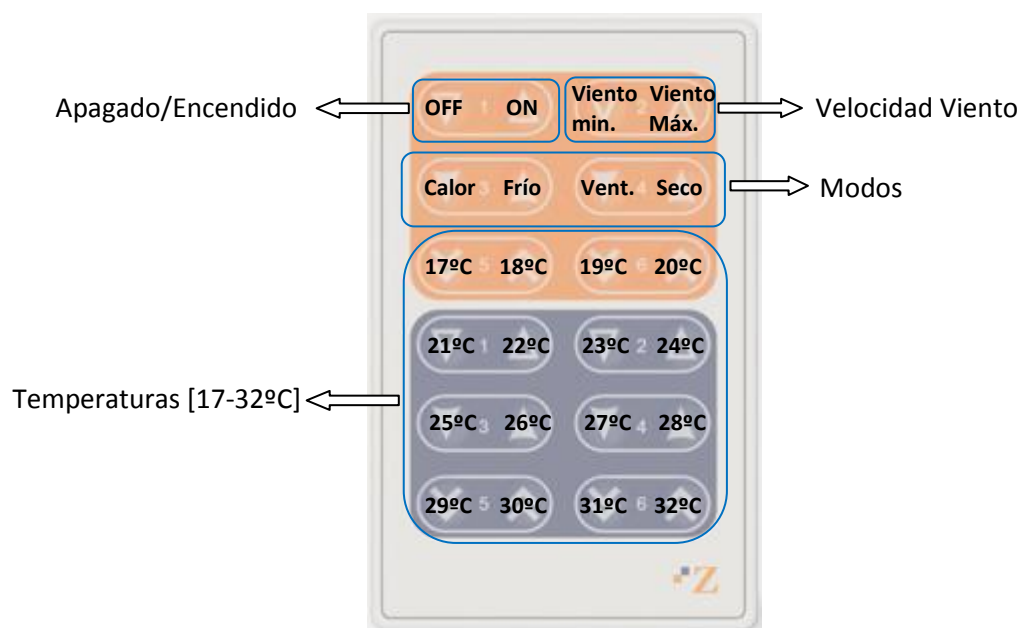


Figura 2.1. Zonas de pulsación en mando por infrarrojos

3. PARAMETRIZACIÓN ETS

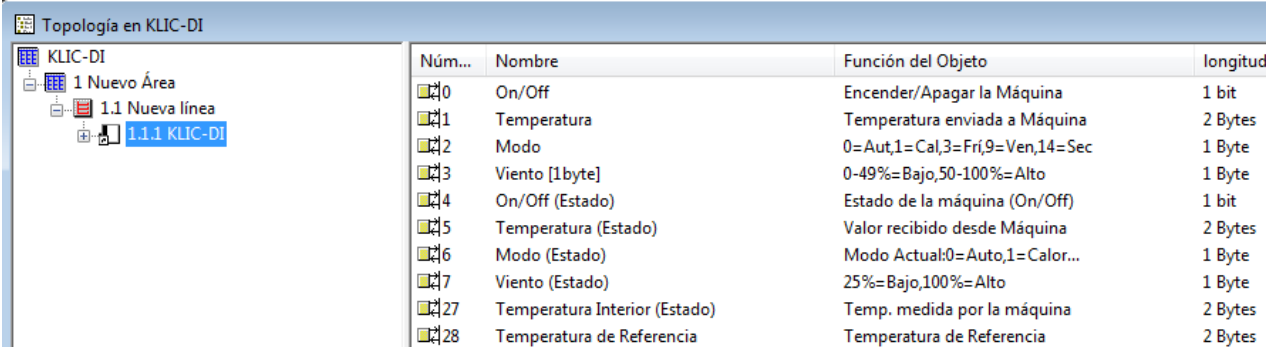
Para comenzar con la parametrización del dispositivo es necesario, una vez abierto el programa ETS, importar la base de datos del producto (programa de aplicación **KLIC-DI-SKY**).

A continuación se añade el aparato al proyecto donde se desea incluir el dispositivo y con el botón derecho del ratón sobre el aparato, se selecciona “Editar Parámetros” para comenzar su configuración.

En los siguientes apartados se realiza una explicación detallada sobre la parametrización de las distintas funcionalidades del dispositivo en el ETS.

3.1. CONFIGURACIÓN POR DEFECTO

Esta sección muestra la configuración por defecto desde la que se parte a la hora de configurar el dispositivo.



The screenshot shows the 'Topología en KLIC-DI' window. On the left is a tree view with the following structure:

- KLIC-DI
 - 1 Nuevo Área
 - 1.1 Nueva línea
 - 1.1.1 KLIC-DI

On the right is a table with the following data:

Núm...	Nombre	Función del Objeto	longitud
0	On/Off	Encender/Apagar la Máquina	1 bit
1	Temperatura	Temperatura enviada a Máquina	2 Bytes
2	Modo	0=Aut,1=Cal,3=Fri,9=Ven,14=Sec	1 Byte
3	Viento [1byte]	0-49%=Bajo,50-100%=Alto	1 Byte
4	On/Off (Estado)	Estado de la máquina (On/Off)	1 bit
5	Temperatura (Estado)	Valor recibido desde Máquina	2 Bytes
6	Modo (Estado)	Modo Actual:0=Auto,1=Calor...	1 Byte
7	Viento (Estado)	25%=Bajo,100%=Alto	1 Byte
27	Temperatura Interior (Estado)	Temp. medida por la máquina	2 Bytes
28	Temperatura de Referencia	Temperatura de Referencia	2 Bytes

Figura 3.1. Topología por defecto

En la ventana de topología por defecto (Figura 3.1) aparecen los objetos de comunicación asociados al envío y recepción de órdenes para el control básico de la unidad de A/A: On//Off, Temperatura, Modo y Viento.

Si se entra en la Edición de Parámetros por primera vez, se encontrará la configuración General de KLIC-DI por defecto.

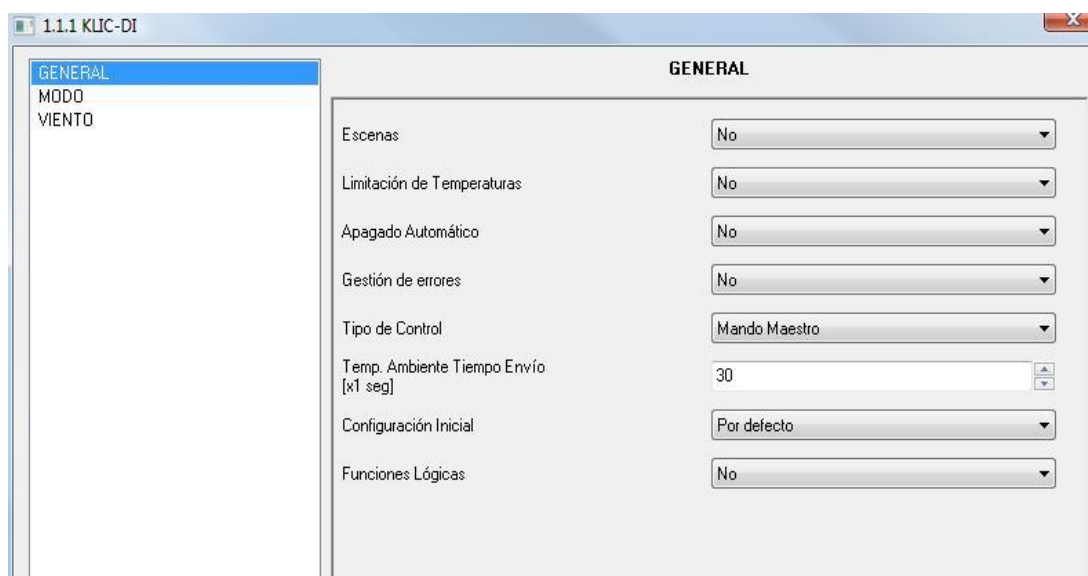


Figura 3.2. Configuración General por defecto

Como se puede observar en la figura 3.2, la pantalla de configuración presenta 3 pestañas principales:

- **General:** permite habilitar individualmente cada una de las funcionalidades avanzadas de la unidad de A/A.
- **Modo:** permite configurar aspectos relacionados con el modo de funcionamiento de la unidad de A/A.
- **Viento:** permite configurar aspectos relacionados con la velocidad de ventilación de la unidad de A/A.

En las siguientes secciones se explican cada una de ellas en detalle.

3.2. PANTALLA GENERAL

Desde la pantalla de parametrización General se puede habilitar las diferentes funcionalidades avanzadas de la máquina de A/A, tales como: Escenas, Limitación de Temperaturas, Apagado Automático, Gestión de Errores, Configuración Inicial y Funciones Lógicas. Todas ellas aparecen deshabilitadas por defecto.

Según se habilite la funcionalidad deseada en el desplegable situado a su derecha, aparecerá en el Menú de la izquierda el acceso a la pantalla de configuración de dicha funcionalidad y se habilitarán los correspondientes objetos de comunicación.

En la ventana General también se configura el **tipo de control** deseado para KLIC-DI: mando maestro o mando esclavo, y el **Tiempo de Envío para la Temperatura Ambiente**, parámetro que permite realizar un envío periódico del valor de la temperatura interna, sólo si ésta ha variado.

Todas estas funcionalidades avanzadas se explican en detalle en los siguientes apartados.

3.2.1. ESCENAS

Al habilitar esta funcionalidad, aparecerá en el menú de la izquierda la opción Escenas, donde se podrá habilitar y parametrizar cada una de las 4 escenas disponibles. El valor de la escena a ejecutar (decrementado en uno) se enviará al bus KNX a través del objeto de comunicación habilitado a tal efecto: “Escenas”.

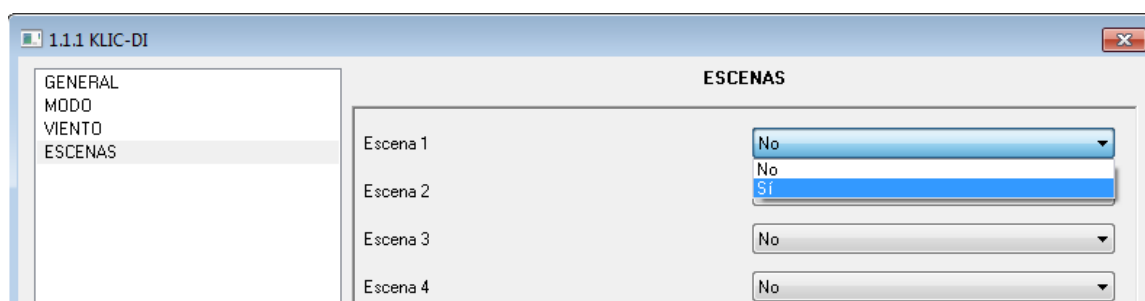



Figura 3.3. Configuración Escenas

En concreto, los parámetros que podrán configurarse para cada una de las escenas habilitadas son los siguientes:

 **Número de escena.** Indica el número de escena (del 1 al 64) ante cuya llegada (a través del objeto “Escenas”, decrementado en uno) se enviarán las órdenes correspondientes a la unidad de A/A. Estas órdenes pueden ser:

- **ON/OFF.** Posibilidad de elegir el estado de la unidad de A/A: sin variación, encendida o apagada.
- **Temperatura.** Sin variación o nuevo valor de temperatura (entre 16 y 32°C).
- **Modo.** Sin variación, calor, seco, ventilación, o frío
- **Viento.** Sin variación, mínimo, o máximo.

En la figura 3.4 se muestra un ejemplo de configuración de escena.

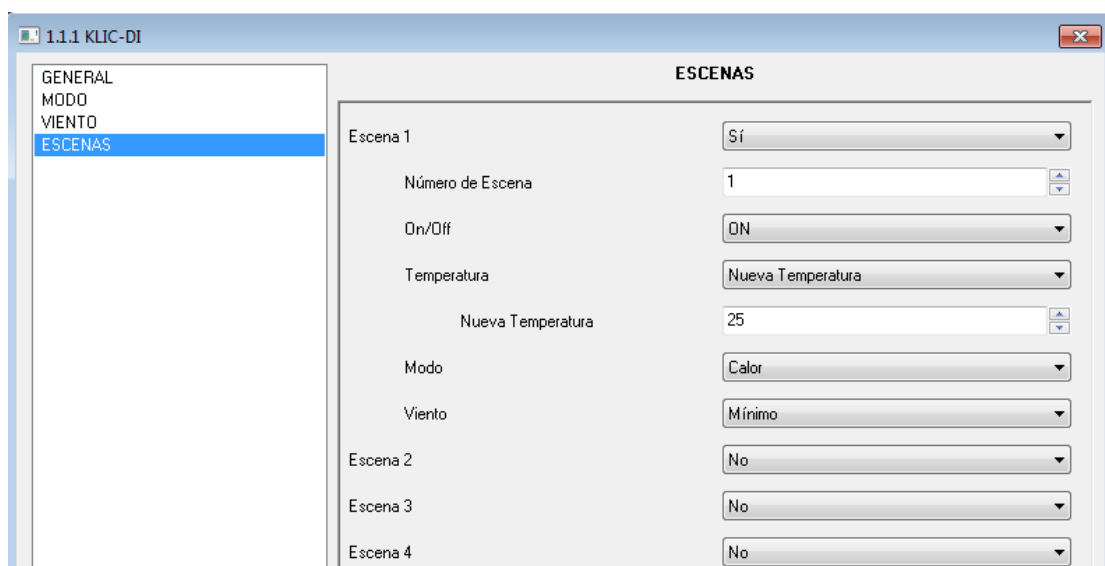


Figura 3.4. Ejemplo configuración escenas (Escena 1)

3.2.2. LIMITACIÓN DE TEMPERATURA

La unidad de aire acondicionado tiene unos límites de temperatura de consigna superior e inferior que no pueden excederse (16°C-32°C). Sin embargo, KLIC-DI ofrece la posibilidad de establecer unos nuevos límites de temperatura siempre y cuando estén comprendidos dentro del rango especificado para la unidad de A/A que se esté utilizando.

Los límites de temperatura se pueden personalizar para los dos modos de funcionamiento que llevan asociada una temperatura; estos son: Frío y Calor.



Figura 3.5. Pantalla configuración límites de temperatura

Para que estos nuevos límites de temperatura sean tenidos en cuenta, será necesario que el objeto de comunicación específico "Limitación de temperatura" tenga el valor "1". Para volver a controlar la

máquina usando sus límites de temperatura predeterminados, habrá que enviar el valor “0” a través del mismo objeto.

Una vez establecidos los nuevos límites de temperatura para cada modo y habilitada la funcionalidad, cuando se intente enviar a la máquina un valor de temperatura de consigna fuera de los nuevos rangos configurados, se enviará en realidad a la máquina un valor igual al límite de temperatura correspondiente y se notificará mediante el objeto “Envío Temperatura”.

Nota: Al configurar en ETS la limitación de temperaturas, esta funcionalidad queda automáticamente habilitada por defecto (“Limitación de temperatura” adquiere el valor 1) y serán los límites personalizados los que rijan el comportamiento de la máquina cuando ésta se encienda

3.2.3. APAGADO AUTOMÁTICO

Esta opción permite apagar la máquina de manera temporal si se produce un cambio de estado (de valor “0” a valor “1”) en el objeto de comunicación de 1 bit asociado “Apagado Automático”.

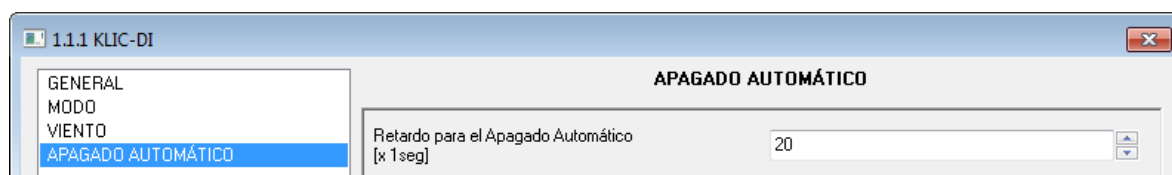



Figura 3.6. Configuración del apagado automático

El único parámetro a configurar es:

-  **Retardo para el apagado automático:** permite establecer el tiempo, en segundos, que KLIC-DI espera antes de apagar de manera automática la unidad de aire acondicionado.

Una vez que la máquina ha sido apagada de manera automática, cualquier orden de encendido será ignorada hasta que el objeto “Apagado automático” reciba el valor “0”.


3.2.4. GESTIÓN DE ERRORES


En la ventana de gestión de errores se puede habilitar el envío al bus KNX de mensajes indicando la aparición de errores, ya sean errores internos de la comunicación entre KLIC-DI y la unidad de A/A o errores externos propios de la unidad de aire acondicionado.



Figura 3.7. Pantalla configuración gestión errores

Se puede habilitar la detección de errores internos, externos o ambos:

 **Errores Internos:** al habilitar esta opción, aparecen dos nuevos objetos de comunicación: “Error Interno (Estado)”, de 1 bit y “Tipo de Error Interno (Estado)”, de 1 byte. El primero de ellos indica si se ha producido un error interno (valor “1”: hay error, valor “0”: no hay error). El segundo, indica el código identificativo del error producido (valor numérico entre 1 y 4. Ver [Tabla 2.1: Tipos de errores internos](#)).

 **Errores Externos:** al habilitar esta opción, aparecen dos nuevos objetos de comunicación: “Error Externo (Estado)” y “Tipo de Error Externo (Estado)”. El primero de ellos indica si se ha producido un error externo (valor “1”: hay error, valor “0”: no hay error). El segundo, indica el código identificativo del error producido (consultar manual específico de la unidad de A/A instalada así como el [Anexo II. Correspondencia con los códigos de error de las máquinas de A/A](#)).

3.2.5. TIPO DE CONTROL

Esta funcionalidad permite incluir en la instalación tanto el KLC-DI como el mando cableado y elegir la configuración maestro/esclavo para KLIC-DI deseada, siempre y cuando no se configuren los dos mandos con el mismo tipo de control.

KLIC-DI podrá configurarse como **Mando Maestro** o **Mando Esclavo**.

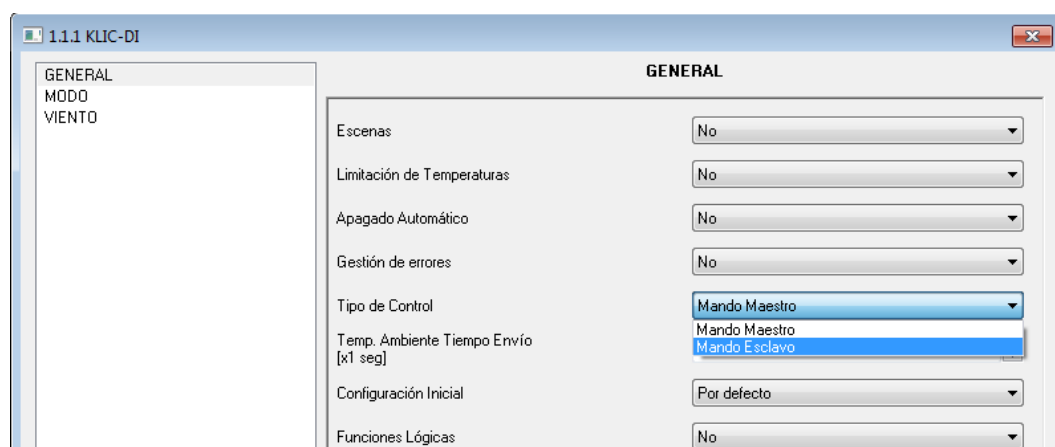


Figura 3.8. Configuración del tipo de control

3.2.6. TIEMPO DE ENVÍO DE LA TEMPERATURA AMBIENTE

El parámetro “Temp. Ambiente Tiempo Envío [x1 seg]” permite definir el período de envío, entre 30 y 255 segundos, de la temperatura ambiente que KLIC-DI recibe de la propia máquina de aire acondicionado durante el proceso de comunicación interna. Este valor se enviará a través del objeto “Temperatura interior (Estado)”. Nótese que la temperatura no se enviará al bus si su valor no ha variado respecto del envío anterior, y que en el caso de no disponer la máquina de sensor interno destinado a efectuar esta medida, podrían enviarse valores aparentemente erróneos.

3.2.7. CONFIGURACIÓN INICIAL

Esta funcionalidad permite configurar el estado inicial de la unidad de A/A de cara a su primer encendido y a la recuperación tras caídas de tensión en la red. Esta configuración puede ser por defecto o personalizada. Si se selecciona una configuración personalizada, se mostrará la pantalla mostrada en la figura 3.9.

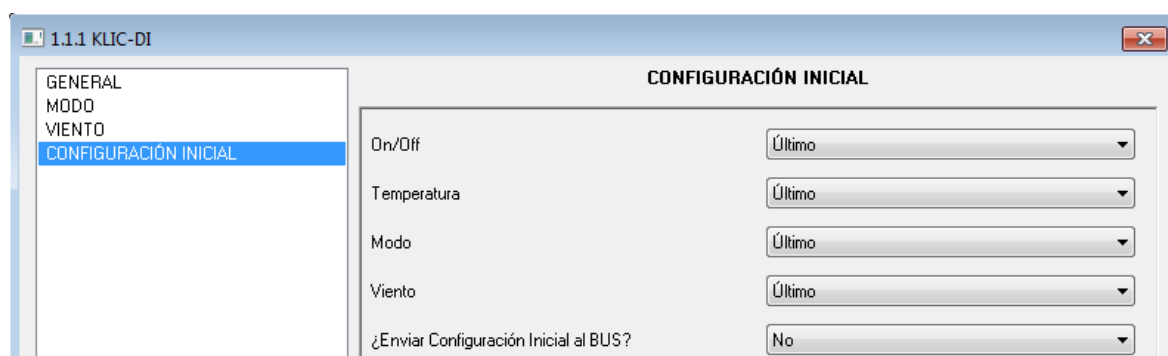







Figura 3.9. Pantalla de Configuración inicial

Las variables cuyo estado inicial puede configurarse son:

-  **ON/OFF:** último (estado en el que se encontraba la máquina antes de la caída de tensión; tras la primera instalación, el último estado será apagado), encender (ON) o apagar (OFF) la máquina.
-  **Temperatura:** último valor o personalizada (aparece un nuevo campo donde establecer la nueva temperatura inicial, dentro del rango 16-32°C).
-  **Modo:** último estado, automático, calor, seco, ventilación o frío.
-  **Viento:** último estado, mínimo o máximo.

Por otro lado, también es posible configurar el envío de los estados iniciales al bus KNX en el momento en que se aplican:

-  **¿Enviar configuración inicial al BUS?:** Si se habilita este envío (“Sí”), aparecerá una nueva pestaña a continuación: “**Retardo**”, donde configurar, en segundos, el tiempo que KLIC-DI espera antes de enviar los estados configurados al bus KNX.

3.2.8. FUNCIONES LÓGICAS

Esta sección de la aplicación KLIC-DI para gama comercial permite realizar operaciones en lógica binaria con datos procedentes del bus KNX y enviar el resultado a través de objetos de comunicación de distintas longitudes, específicamente habilitados a tal efecto.

Puede utilizarse **hasta 5 funciones lógicas** diferentes, independientes entre sí, capaces de realizar **hasta 4 operaciones** cada una. Para utilizar cualquiera de ellas, es necesario habilitarlas en la pantalla siguiente, que aparece al elegir “Sí” en la pestaña de funciones lógicas en la pantalla General de KLIC-DI para gama comercial.

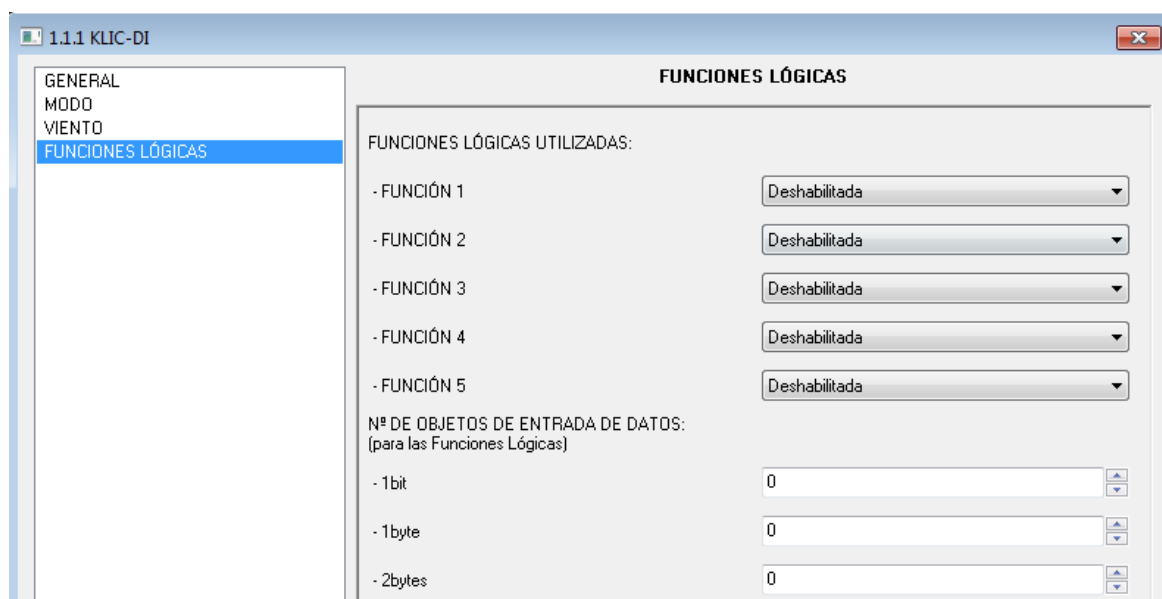


Figura 3.10. Configuración módulo funciones lógicas

Para obtener información detallada sobre el uso de funciones lógicas y su parametrización ETS, consultar el documento específico **“Funciones Lógicas X5”**, disponible en la página web: <http://www.zennio.com>.

3.3. PANTALLA MODO

Como se vio en el apartado 3.1. Configuración por defecto, la pantalla específica del Modo permite configurar aspectos relacionados con el modo de funcionamiento de la unidad de A/A.

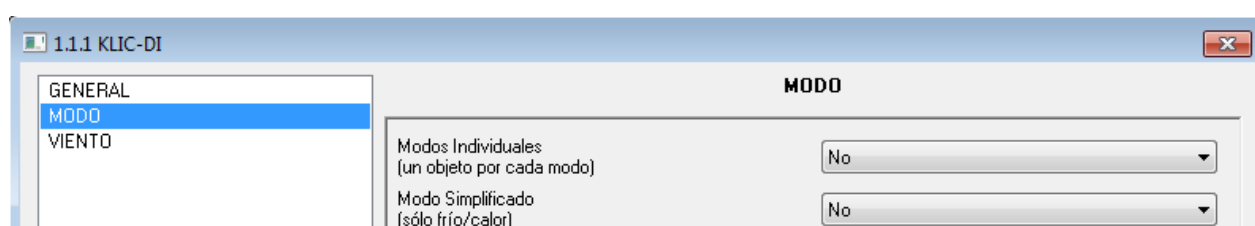


Figura 3.11. Pantalla de Modo


Modos individuales: al seleccionar esta opción, se mostrarán 10 nuevos objetos de comunicación, de 1 bit cada uno. 5 de ellos están asociados al control del envío de cada uno de los modos disponibles (Automático, Frío, Calor, Ventilación y Seco) y los otros 5, para la recepción del estado de cada modo desde la unidad de A/A.

Los objetos asociados con el envío son los siguientes: “Modo Auto”, “Modo Frío”, “Modo Calor”, “Modo Ventilación” y “Modo Seco”.

Los objetos asociados con la recepción son: “Modo Auto (Estado)”, “Modo Frío (Estado)”, “Modo Calor (Estado)”, “Modo Ventilación (Estado)” y “Modo Seco (Estado)”.

Además, podrán utilizarse los objetos “Modo” y “Modo (Estado)” de 1 byte cada uno, disponibles por defecto, para conmutar entre los distintos modos de funcionamiento.

Si la opción Modo Individuales se activa, además de poder modificar el modo de operación de la máquina (escribiendo el valor “1” a través del objeto de envío asociado al modo deseado de forma individual), también se notificará al bus KNX el modo actual de la unidad de A/A, a través del objeto de modo “Modo (Estado)” y con el objeto de recepción de 1 bit correspondiente al modo actual.


 **Modo Simplificado:** al seleccionar esta opción, se habilitará el objeto de comunicación de 1 bit “Modo Simplificado”, que permitirá alternar entre los modos Frío (escribiendo el valor “0” en el objeto) y Calor (escribiendo el valor “1”). Para este objeto de control no existe objeto de estado asociado.

3.4. PANTALLA VIENTO

En esta pantalla se podrán configurar aspectos relacionados con la velocidad de ventilación de la unidad de A/A.



Figura 3.12. Pantalla de Viento

 **Número de Niveles:** esta opción permite configurar el número de niveles de velocidad de viento que tiene la unidad de A/A, que podrán ser **2 ó 3 niveles**. La velocidad del viento tiene asociados dos objetos de comunicación de 1 byte cada uno: “Viento [1 byte]” y “Viento (Estado)”, para controlar e indicar la velocidad del viento, respectivamente. El objeto de control (“Viento [1 byte]”) refleja la velocidad de viento en porcentaje. Este valor está interpolado, de manera que se corresponda con el número de niveles disponibles, como se

verá a continuación. El objeto de estado (“Viento (Estado)”) mostrará la velocidad de viento actual, según los porcentajes ya interpolados.

- **2 Niveles:** Los porcentajes de velocidad de viento se interpolarán según lo mostrado en la Tabla 3.1.


Porcentaje de Velocidad Inicial	Porcentaje de Velocidad Interpolado	Nivel
0-49%	25%	Bajo
50-100%	100%	Alto

Tabla 3.1. Porcentajes de velocidad de viento para 2 niveles

- **3 niveles:** Los porcentajes de velocidad de viento se interpolarán según lo mostrado en la Tabla 3.2.

Porcentaje de Velocidad Inicial	Porcentaje de Velocidad Interpolado	Nivel
0-32%	25%	Mínimo
33-65%	50%	Medio
66-100%	100%	Máximo

Tabla 3.2. Porcentajes de velocidad de viento para 3 niveles

 **Control por pasos:** al habilitar esta opción (“Sí”), aparece el objeto de comunicación de 1 bit “Viento [1 bit]” que permitirá incrementar (envío del valor “1”) o disminuir (valor “0”) la velocidad de ventilación en un nivel (por ejemplo, para 3 niveles, estando en el nivel mínimo de ventilación, se envía el valor “1” por el objeto “Envío Viento [1 bit]”, el nivel de ventilación pasará a medio).

El control por pasos es **no cíclico**. Esto significa que, estando en nivel Mínimo (0%), si se intenta disminuir el nivel de velocidad, la máquina permanecerá en el mismo nivel mientras no se reciba una orden para aumentar el nivel. De igual manera, cuando el nivel de velocidad se encuentre en Máximo (100%), permanecerá así hasta que no llegue una orden de disminución.

ANEXO I. OBJETOS DE COMUNICACIÓN

SECCIÓN	NÚMERO	LONGITUD	ENT/SAL	FLAGS	VALORES			NOMBRE	FUNCIÓN DEL OBJETO
					RANGO	1ª VEZ	RESET		
GENERAL	0	1 bit	I	W	0/1	0	Anterior	ON/OFF	Encender/Apagar la máquina
	1	2 bytes	I	W	16-32°C	25°C	Anterior	Temperatura	Temperatura enviada a la máquina
	2	1 byte	I	W	0-255	Frío (3)	Anterior	Modo	0=Auto,1=Cal,3=Frí,9=Ven,14=Sec
	3	1 byte	I	W	0-100%	0	Anterior	Viento [1 byte]	Con 2 niveles: Mínimo(0-49%); Máximo(50-100%) Con 3 niveles: Mínimo(0-32%); Medio(33-65%); Máximo(66-100%)
	4	1 bit	O	R-T	0/1	Según Estado	Anterior	ON/OFF (Estado)	Estado de la máquina (On/Off)
	5	2 bytes	O	R-T	16-32	Según Estado	Anterior	Temperatura (Estado)	Valor recibido desde máquina
	6	1 byte	O	R-T	0-255	Según Estado	Anterior	Modo (Estado)	Modo actual: 0=Auto,1=Calor...
	7	1 byte	O	R-T	0-255	Según Estado	Anterior	Viento (Estado)	Con 2 niveles: Mínimo (25%); Máximo(100%) Con 3 niveles: Mínimo (25%); Medio (50%); Máximo (100%)
	20	1 byte	I	W	0-63	Indif.	Anterior	Escenas	Valor de Escena elegida
	21	1 bit	I	W	0/1	0	Anterior	Limitación de Temperatura	0=Deshabilitar, 1=Habilitar
	22	1 bit	I	W	0/1	0	Anterior	Apagado Automático	0=Deshabilitar, 1=Habilitar
	27	2 bytes	O	R-T	0-255	Según tipo máquina	Anterior	Temperatura Interior (Estado)	Temperatura medida por la máquina
	28	2 bytes	O	W	0-255	25°C	Anterior	Temperatura de Referencia	Temperatura de Referencia

SECCIÓN	NÚMERO	LONGITUD	ENT/SAL	FLAGS	VALORES			NOMBRE	FUNCIÓN DEL OBJETO
					RANGO	1ª VEZ	RESET		
MODO	8	1 bit	I	W-T	0/1	0	Anterior	Modo Auto	1=Activar Modo Auto; 0=Nada
	9	1 bit	I	W-T	0/1	0	Anterior	Modo Frío	1=Activar Modo Frío; 0=Nada
	10	1 bit	I	W-T	0/1	0	Anterior	Modo Calor	1=Activar Modo Calor; 0=Nada
	11	1 bit	I	W-T	0/1	0	Anterior	Modo Ventilación	1=Activar Modo Ventilación; 0=Nada
	12	1 bit	I	W-T	0/1	0	Anterior	Modo Seco	1=Activar Modo Seco; 0=Nada
	13	1 bit	I	W-T	0/1	0	Anterior	Modo Simplificado	0=Frío, 1=Calor
	14	1 bit	O	R-T	0/1	0	Anterior	Modo Auto (Estado)	1=Modo Auto Activ; 0=Desactivado
	15	1 bit	O	R-T	0/1	0	Anterior	Modo Frío (Estado)	1=Modo Frío Activ; 0=Desactivado
	16	1 bit	O	R-T	0/1	0	Anterior	Modo Calor (Estado)	1=Modo Calor Activ; 0=Desactivado
	17	1 bit	O	R-T	0/1	0	Anterior	Modo Ventilación (Estado)	1=Modo Vent Activ; 0=Desactivado
	18	1 bit	O	R-T	0/1	0	Anterior	Modo Seco (Estado)	1=Modo Seco Activ; 0=Desactivado
VIENTO	19	1 bit	I	W	1	0	Indif.	Viento [1bit]	0=Disminuir; 1=Aumentar
GESTIÓN DE ERRORES	23	1 bit	O	R-T	0/1	Según estado conex.	Según estado conex.	Error Interno (Estado)	0=No hay error; 1=Sí hay error
	24	1 byte	O	R-T	1-4	Según tipo error	Según tipo error	Tipo de Error Interno (Estado)	1=Recepción Errónea; 2=Timeout agotado; 3=Checksum incorrecto; 4=Respuesta incorrecta de la máquina
	25	1 bit	O	R-T	0/1	Según Estado Máquina	Según Estado Máquina	Error Externo (Estado)	0=No hay error; 1=Sí hay error
	26	1-byte	O	R-T	0-255	Según tipo error	Según tipo error	Tipo de Error Externo (Estado)	Ver Tabla de Errores

SECCIÓN	NÚMERO	LONGITUD	ENT/SAL	FLAGS	VALORES			NOMBRE	FUNCIÓN DEL OBJETO
					RANGO	1ª VEZ	RESET		
FUNCIONES LÓGICAS	29-44	1 bit	I	W	0/1	0	Anterior	[FL] Dato (1bit) 1 ... [FL] Dato (1bit) 16	Dato de entrada binario (0/1) ... Dato de entrada binario (0/1)
	45-52	1 byte	I	W	0-255	0	Anterior	[FL] Dato (1byte) 1 ... [FL] Dato (1byte) 8	Dato de entrada de 1 byte (0-255) ... Dato de entrada de 1 byte (0-255)
	53-60	2 bytes	I	W	0-FFFF	0	Anterior	[FL] Dato (2bytes) 1 ... [FL] Dato (2bytes) 8	Dato de entrada de 2 bytes (0-FFFF) ... Dato de entrada de 2 bytes (0-FFFF)
	61-65	1 bit	O	RT	0/1	0	Anterior	[FL] Resultado Función 1 (1bit) ... [FL] Resultado Función 5 (1bit)	Resultado de la FUNCIÓN 1 ... Resultado de la FUNCIÓN 5
	66-70	1 byte	O	RT	0-255	0	Anterior	[FL] Resultado Función 1 (1byte) ... [FL] Resultado Función 5 (1byte)	Resultado de la FUNCIÓN 1 ... Resultado de la FUNCIÓN 5
	71-75	2 bytes	O	RT	0-FFFF	0	Anterior	[FL] Resultado Función 1 (2bytes) ... [FL] Resultado Función 5 (2bytes)	Resultado de la FUNCIÓN 1 ... Resultado de la FUNCIÓN 5
					0°C-120°C	25°C	Anterior	[FL] Resultado Función 1 (2bytes) ... [FL] Resultado Función 5 (2bytes)	Resultado de la FUNCIÓN 1 ... Resultado de la FUNCIÓN 5

Tabla de correspondencia entre el número de error enviado al bus KNX por KLIC-DI y los códigos de avería de las máquinas de A/A.

Bus	Code	PV	Code	PV	Code	PV	Code	PV	Code	PV	Code	PV	Code	PV	Code	PV	Code
1	1	26	AA	51	E3	76	HC	101	J5	126	LE	151	U7	176	30	201	49
2	2	27	AH	52	E4	77	HJ	102	J6	127	LF	152	U8	177	31	202	4A
3	3	28	AC	53	E5	78	HE	103	J7	128	P0	153	U9	178	32	203	4H
4	4	29	AJ	54	E6	79	HF	104	J8	129	P1	154	UA	179	33	204	4C
5	5	30	AE	55	E7	80	F0	105	J9	130	P2	155	UH	180	34	205	4J
6	6	31	AF	56	E8	81	F1	106	JA	131	P3	156	UC	181	35	206	4E
7	7	32	C0	57	E9	82	F2	107	JH	132	P4	157	UJ	182	36	207	4F
8	8	33	C1	58	EA	83	F3	108	JC	133	P5	158	UE	183	37	208	50
9	9	34	C2	59	EH	84	F4	109	JJ	134	P6	159	UF	184	38	209	51
10	0A	35	C3	60	EC	85	F5	110	JE	135	P7	160	M0	185	39	210	52
11	0H	36	C4	61	EJ	86	F6	111	JF	136	P8	161	M1	186	3A	211	53
12	0C	37	C5	62	EE	87	F7	112	L0	137	P9	162	M2	187	3H	212	54
13	0J	38	C6	63	EF	88	F8	113	L1	138	PA	163	M3	188	3C	213	55
14	0E	39	C7	64	H0	89	F9	114	L2	139	PH	164	M4	189	3J	214	56
15	0F	40	C8	65	H1	90	FA	115	L3	140	PC	165	M5	190	3E	215	57
16	A0	41	C9	66	H2	91	FH	116	L4	141	PJ	166	M6	191	3F	216	58
17	A1	42	CA	67	H3	92	FC	117	L5	142	PE	167	M7	192	40	217	59
18	A2	43	CH	68	H4	93	FJ	118	L6	143	PF	168	M8	193	41	218	5A
19	A3	44	CC	69	H5	94	FE	119	L7	144	U0	169	M9	194	42	219	5H
20	A4	45	CJ	70	H6	95	FF	120	L8	145	U1	170	MA	195	43	220	5C
21	A5	46	CE	71	H7	96	J0	121	L9	146	U2	171	MH	196	44	221	5J
22	A6	47	CF	72	H8	97	J1	122	LA	147	U3	172	MC	197	45	222	5E
23	A7	48	E0	73	H9	98	J2	123	LH	148	U4	173	MJ	198	46	223	5F
24	A8	49	E1	74	HA	99	J3	124	LC	149	U5	174	ME	199	47	224	60
25	A9	50	E2	75	HH	100	J4	125	LJ	150	U6	175	MF	200	48	225	61



¡HAZTE USUARIO!

<http://zennio.zendesk.com>

SOPORTE TÉCNICO